

# INTERFACE USB/ATA GAMECUBE

Soumis par robocop  
24-03-2005

Après la puce pour Gamecube, plus fort, le disque dur! Sur le site <http://www.crazynation.org> un projet a vu le jour pour remplacer le contrôleur de DVD présent dans la Gamecube par un module permettant la communication avec le PC et sachant communiquer avec un disque ATA! En fait pour le moment ce n'est pas direct, il faut passer par le PC pour mettre en forme les commandes ATA. Lorsque le disque dur autonome n'est pas pour tout de suite mais rien n'empêche de prévoir un petit microprocesseur ou contrôleur dans la Gamecube. Comment ça marche? En fait la console envoie une commande au contrôleur de DVD puis au DVD cela passe par le FPGA ou cela est intercepté et envoyé au PC qui gère le transforme en commande ATA compatible avec un disque dur.

Sur le site vous trouverez les schémas, les plans et les exécutable nécessaires. Bonne chance! (photo cliquable)