PUCE GAMECUBE RIPPER3

Soumis par robocop
06-03-2005

Plus de détails sur la puce RIPPER III pour Gamecube.D'après le site http://www.ripper3.com la puce est très fiable et peu chère (peuchère! comme on dit dans le midi) car elle utilisera la même base de composants que la puce PS2! Il y a 7 fils à souder et les schémas sont disponibles. Fonction intéressante: une petite LED s'allumera si tout est bien soudé, ce qui évite de remonter la console pour tester. La diode vérifie aussi la mémoire flash.Pour pouvoir la vendre moins cher on ne pourra pas la reprogrammer par flashage sur DVD mais avec un outil
optionnel "adaptateur PCI-to-DIL" fournit gratuitement aux distributeurs de la puce!Si vous êtes électronicien vous pourrez aussi le faire...La mémoire flash serait extensible, les réglages du bios sont possibles et sauvegardables : mode de boot (Boot DVD, BOOT Original Bios, Boot Region Free), mode vidéo (AUTO, NTSC, PAL50, PAL60), touche X programmable. Pour la détection du capot ouvert rien à faire ca marche tout seul!Pour les futurs jeux online (on ne sait jamais) la puce est dévalidable!! Et bien on se croirait sur PS2 ou XBOX? non?