

Kits de développement pour PSP

Soumis par robocop
28-09-2004

Metrowerks a créé une version de sa plateforme de développement "Codewarrior" pour la PSP. Cette plateforme de développement intègre un compilateur et un débogueur et la possibilité de travailler directement avec l'environnement Visual Studio .NET de Microsoft ou bien avec les outils propres au kit de développement. Une autre société SN Systems va fournir un kit de développement "ProDG" pour la PSP avec un compilateur, un assembleur, linker et débogueur intégré. La société Criterion a porté tous les outils Renderware sur la PSP. Toutes ces nouvelles ne vous disent peut être rien, mais il faut remarquer que tout ces outils ont été rapidement disponibles. Ce sont les acteurs majeurs chez les développeurs. Cela montre aussi que Sony veut éviter de faire la même erreur qu'avec la PS2 trop difficile à programmer et que la PSP aura plusieurs kits de développement. De plus le kit ProDG a le soutien de Yuji Naka de Sega (créateur de Sonic)...