

SD-BOOT v0.3

Soumis par redrum
11-01-2008

Emu_Kidid a sorti une nouvelle version de son programme sd-boot.

Grâce à cet outil en conjonction avec un adaptateur SD>GC il est possible de lancer des fichiers .GCM depuis une carte SD que ce soit sur Gamecube ou Wii.

Ce qui est nouveau:

- * Compatibilité largement accrue(possibilité d'une certaine baisse en stabilité par contre)
- * Recodage de la méthode de lecture des cartes SD
- * Correction du navigateur de fichiers
- * Correction du problème de localisation des secteurs
- * Correction du processus de compilation

[Télécharger sdboot v3](#)

Source - tehskeen