

BmpToVmu et nouvelles de DreamExplorer

Soumis par SiZiOUS
03-10-2006

BmpToVmu est un outil en ligne de commande qui permet de créer une icône ou un eyecatch VMU à partir d'une image BMP. Il vous sera alors possible d'insérer ces bitmaps dans un fichier VMU, ce qui est particulièrement pratique pour vos projets de jeux/émulateurs/applications Dreamcast.

Téléchargement

De plus des nouvelles de Dream Explorer ont été postées par Speud :

La nouvelle version de Dream Explorer est en cours de développement, au sommaire des améliorations:

- les MP3s avec bitrate variable seront maintenant supportés par le lecteur audio
 - les problèmes de détection des cartes mémoires Skillz seront corrigés
 - les réglages par défaut seront chargés à partir d'un fichier default.ini (à la place du menu de choix du thème par défaut au démarrage)
 - un menu pour charger un fichier thème sera ajouté dans les options
 - une option pour passer de l'affichage framebuffer (comme dans les précédentes versions) à PVR (copie de l'écran dans une texture pour éviter les scintillements) sera ajoutée
 - améliorations graphiques du lecteur audio
- Cette version devrait être disponible prochainement, bien qu'aucune date ne soit fixée pour l'instant.

Source : BlueSwirl