

## GBAccelerometer - capteur de mouvement pour GBA

Soumis par redrum  
22-07-2006

Une nouvelle pour la scène dev GBA.

Un module de détection de mouvement a été fabriqué par un certain KeithE.

Le module se branche sur le port multijoueurs GBA et fonctionne à la manière des modules présent dans "Wario Twisted" ou "Yoshi Gravitation".

Fiche technique et premiers jeux développés (ainsi que mise à disposition du code source) pour l'utiliser:  
<http://www.kionix.com/gbaccelerometer>

"Le GBAccelerometer contient un un accéléromètre Kionix à 3 axes qui communique avec la GBA par une interface SPI (Serial Peripheral Interface) via le port link."

Ce module est terminé et a été mis à la vente sur le site jandaman à 23.95\$  
Suite du développement sur les forums de gbadev.org

Merci à OMG pour la news !!