ZsnexBox v1.1

Soumis par redrum
21-04-2006

nes6502 a sorti une nouvelle version de son port de Zsnes sur XBOX:

Une fréquence incorrecte (44,1 Khz) était utilisée pour le rendu sonore. la fréquence correcte pour la snes est de 32Khz, ceci est corrigé. Le résultat est une émulation sonore bien plus réaliste.
pour entendre la différence, essayez starfox et tirez sur les buidings, celà produira le son métallique correct.
Puis comparez avec le son généré dans la v1.0.

Ma 1ère priorité est le redimensionnement/centrage de l'écran.
J'essaierai de sortir une v1.2 avec cette fonction dans les jours prochains.

Nouvelles fonctions:
1) Gestion des sauvegardes
2) Avance rapide

Usage:
Bouton blanc: avance rapide
Bouton noir: activer le nombre d'image/s
Stick analogique gauche + gâchette L: enregistrer la sauvegarde
Stick analogique droit + gâchette R: Lancer le sauvegarde

Le fichier est disponible sur le FTP de xbins
Pour savoir comment s'y connecter, des explications sont disponibles ici
source - xbox-scene