GCOM 1.0 - Utilitaire de rip

Soumis par redrum
17-09-2005

Softdev a sorti une nouvelle version de son ripper de jeux Gamecube.
La vitesse de transfert atteint dorénavant les 2600KB/s , ce qui permet d'effectuer un backup en 8 minutes environ. En bonus est présent une fonction de lancement des executables gamecube (.DOL) qui bénéficie elle aussi des taux de transfert

résumé
° Copie des images depuis le Gamecube
° Backups effectués à la perfection (normalement)
° Fonctionne en tant que plug-in Cobra
° Outil de configuration d'IP inclus
° Version Windows et Linux incluses

note : il n'y a pas de .dol inclus dans l'archive, il faut le créer à partir de GCOMConfig, une fois que l'on a entré sa configuration réseau.

source theskeen - Télécharger GCOM v1.0