La GPX2 succède à la GP32

Soumis par WebMaster
28-07-2005

Le constructeur Gamepark dévoile sur son site officiel, ouvert aujourd'hui, la succession de sa portable GP32 : la GPX2.

Tout comme sa grande soeur, la GPX2 fera la part part au développement homebrew, développement qui à sauvé la GP32 d'un semi-echec face à la GBA après que son firmware fut craqué.
Conscient de cela, Gamepark prévoit donc de suivre cette nouvelle voie pour sa prochaine console, dont voici les principales caractéristiques :

*CPU : dual core 'ARM920T, ARM940T', avec accelerateur 2D

*Mémoire : flash de 64Mo, RAM de 32Mo

*Ecran : LCD 3.5" - 170 000 couleurs - résolution max : 320x240(QVGA)

*Connectiques : Port USB2.0, Port SC Card

*Autonomie : 2 piles AA, 8h en vidéo et 14h en audio, jeux???

*OS : Linux

*Multimédia :
-- Lecture vidéo/audio/image : MPEG, XviD, WMV, DivX, MP3, WMA, OGG, JPG, BMP, PCX, GIF.
-- Résolution vidéo 720x480, 30fps
-- Bitratre vidéo max : 1178 Kbps
-- Bitratre audio max : 384 Kbps
-- Emulation de diverses machines : MAME, SNES, Genesis, PC Engine, etc ...

*Dimensions : 143.6mm x 82.9mm x 34mm

*Date de sortie : inconnue pour le moment.

Quelques images de la console :

Avec son orientation très axée sur le développement parallèle, notemment grâce à la disposition de kits de dévellopement Open Source, nul doute que la GPX2 fera un très bon compromis face à la concurrence.
Ne reste plus qu'à attendre une date et un prix officiel.

Vous pouvez en parler sur le forum.