Pas de haute définition pour la Revolution

Soumis par robocop
13-06-2005

Un article du site IGN a semé le trouble parmi les fans de Nintendo. Dans cet article Perrin Kaplan, vice président de Nintendo a déclaré :

"Il est sur que pour le moment nous ne supporterons pas la haute définition (sur la Révolution). La Révolution de Nintendo est construite avec en vue ce que les joueurs ont besoin, c'est à dire un lancement des jeux rapide, de la puissance, une facilité de développement et des jeux faciles à jouer. Elle est aussi compacte et lisse et possède des graphismes superbes et des jeux innovants. Nintendo ne prévoit pas que la console soit compatible avec un disque dur parce que cela signifierait un prix plus élevé pour le consommateur et aussi pour le développeur qui crée le jeu. Est-ce que le jeu sera meilleur? Avec la technologie incoporée dans la Révolution, nous croyons que les jeux seront plus intelligents et la façon de jouer plus intelligente. Tout ceci peut être fait sans disque dur. Les sociétés se focalisent sur une guerre technologique et utilisent les médias en faisant croire que la haute définition est un élément essentiel des jeux du futur. C'est un fait que les jeux seront plus beaux et plus jouables sans le surcoût de la HD. Celle-ci sera peut être une des technologies du futur. Est-ce que c'est le seul futur de l'industrie? Nous ne pensons pas."
Un petit rappel, sur la XBOX 360 tous les jeux pourront faire de la TVHD et la PS3 pourra afficher ses jeux en haute définition sur deux écrans simultanément.

La Révolution sera là début 2007 et un peu en retard par rapport à la XBOX 360 qui sortira cet été et la PS3 qui sera lancée en 2006. Elle se doit d'être vraiment plus innovante si elle n'a pas la haute définition. Ce n'est pas vraiment un argument essentiel mais juste marketing car peu d'entre nous ont une TVHD...