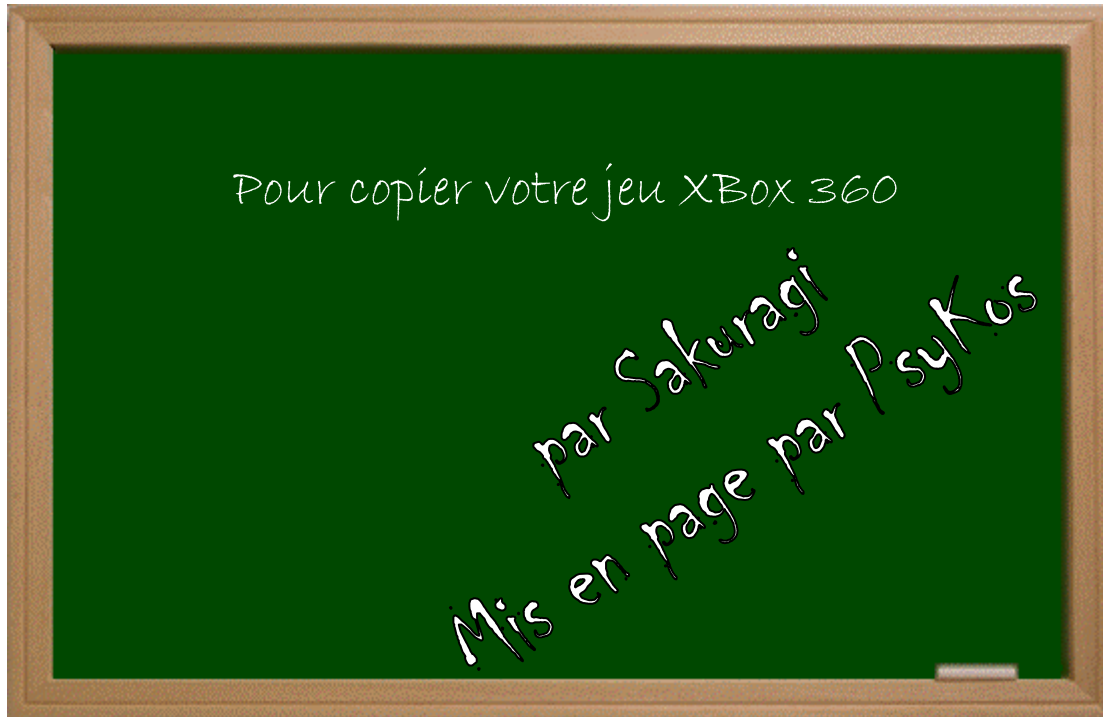


# COMMENT FAIRE ?

---



Expérimenter grâce aux guides imprimés !

Créé par Psykos - Version 1.0 - Révision : Aucune (pour le moment !)

[www.metagames-eu.com](http://www.metagames-eu.com)

Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmasters ou les administrateurs de MetaGames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

## Introduction

Bonjour à tous ! Me revoilà donc pour ce didacticiel. Cette fois-ci, je vais vous expliquer comment copier puis graver correctement un jeu XBox 360 afin de l'utiliser par la méthode de flash du firmware.

Il existe à ce jour deux méthodes. La première consiste à utiliser un lecteur PC (le point noir est qu'il faut le démonter, il est donc conseillé d'en posséder un deuxième autre que celui dont vous vous servez habituellement). La deuxième méthode consiste à utiliser votre propre lecteur XBox 360 en le reliant au PC. L'inconvénient est qu'il faut reflasher le firmware du lecteur à chaque fois.

Nous allons donc ici opter pour la première méthode mais je posterai assez vite un tuto pour la seconde.

## Mise en place

Pour ce faire, vous aurez besoin du matériel suivant :

- Un graveur DVD+R Double Couche (DL)
- Un DVD+R DL vierge
- 8 Go d'espace libre sur le disque dur de votre PC
- Un DVD Vidéo de 7,5 Go (préférez un film et non bonus)
- Quelques logiciels que je vous ferai parvenir un peu plus loin
- .Net Framework (<http://www.clubic.com/telecharger-fiche12834-microsoft-net-framework.html>)

## Etape Une : Préparation du lecteur

Comme je vous l'ai expliqué un peu plus haut, vous allez devoir utiliser un lecteur PC DVD-ROM. Saisissez le puis démontez-le à l'aide d'un tournevis cruciforme la plupart du temps afin d'obtenir un lecteur ouvert. Vous pourrez ainsi ôter le disque sans devoir appuyer sur EJECT.



Vous allez devoir également utiliser un stabilisateur CD. Vous pouvez utiliser celui de votre lecteur PC en le retirant ou bien en utiliser un autre, du moment qu'il s'enclenche correctement. Pour ceux qui ne voient pas de quoi je parle, voici ce qu'est un stabilisateur :



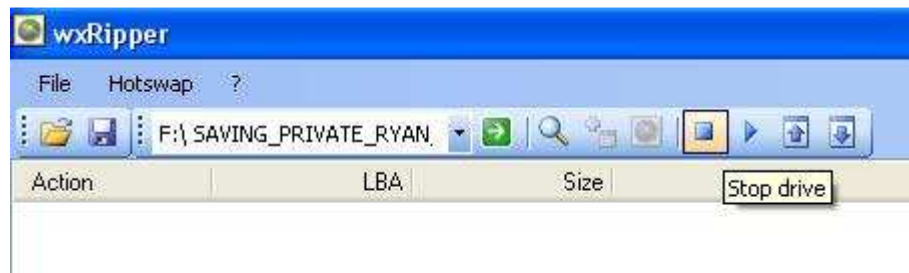
Branchez ensuite votre lecteur PC normalement à votre ordinateur puis démarrez ce dernier.

## Etape Deux : Copie de votre jeu sur le disque dur de votre PC

Je vais donc ici vous expliquer comment récupérer les données de votre jeu Xbox 360 sur votre PC afin de les graver par la suite. Vous aurez ici besoin de Wxripper disponible ici --> <http://x360.gueux.be/modules/mydownloads/visit.php?cid=6&lid=25>.

Insérez votre DVD Vidéo normalement avec le bouton EJECT, n'oubliez pas d'enclencher le stabilisateur !!

Lancez Wxripper. Vous pourrez alors voir le nom de votre DVD Vidéo s'afficher. Cliquez ensuite sur "STOP DRIVE". Votre DVD va alors s'arrêter.



Otez ce dernier sans appuyer sur « éjection », puis remplacez le par le jeu que vous voulez copier. Remettez correctement le stabilisateur CD puis cliquez sur "Find Magic Number" (la petite loupe). Vous devriez alors voir apparaître la structure de votre jeu dans la fenêtre de WxRipper. Cliquez enfin sur "Start Dump" et choisissez le répertoire dans lequel sera enregistrée l'ISO de votre jeu.

L'opération commence alors, elle peut durer entre 20 et 30mn suivant le jeu et le lecteur dont vous disposez. Attendez tranquillement la fin de la copie, il est conseillé de ne pas se servir d'une autre application pendant le processus.



Voilà ! Vous disposez désormais de votre jeu XBox 360 sur votre PC. Nous allons à présent pouvoir le préparer puis le graver.

Passez donc à l'étape suivante ! Bon Hack à tous et n'hésitez pas à poster en cas de problème ou impasse !

Merci de poster toutes remarques ou ajout possible dans la section dédié sur le site <http://www.metagames-eu.com/forum/liremessage.php?msg=692277&page=1>. Aucun animal n'a été blessé durant la création de ce didacticiel. L'auteur ou le site n'est pas responsable des accidents de parking ou des mauvaises manipulations qui peuvent en être fait et je décline toutes responsabilités...