# COMMENT FAIRE ?



### Expérimenter grâce aux guides imprimés !

#### Date - Version - Révision : 2.4.2004

## www.metagames-eu.com

Mais, ni l'antens de ce guide, ni les webmaters on les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

#### Introduction

Bon, ben voilà, ça y est, on peut enfin jouer avec nos backups on line. Eh oui, depuis le temps qu'on en parle! Mais bon, il y a un hic : c'est long, et il va falloir regraver tous les jeux que vous voudrez utiliser on-line. Je tiens à préciser que les fichiers utilisés dans ce guide proviennent du site PSNFO (eh oui, il faut rendre à César ce qui est à César...).

Commençons par le commencement : il vous faudra d'abord télécharger ces deux fichiers :

## DNAS DISC ID http://membres.lycos.fr/sparcoz123/ DISC ID INSERTOR http://membres.lycos.fr/sparcoz123/

Il y a deux méthodes pour créer un backup fonctionnant on-line, l'une nécessite le logiciel **SONY CD/DVD GENERATOR** (que vous n'êtes pas censé avoir) et l'autre les logiciels **DVD Decrypter** et **WINIMAGE**, tous deux trouvables sur le net en toute légalité ou ici : http://membres.lycos.fr/sparcoz123/

#### !! NOUVELLE METHODE = LA N°3. ALLEZ VOIR, C'EST LA MIEUX !!

Il faut également prévoir de l'espace libre sur votre PC (2 fois la taille de votre jeu pour la méthode 1 et 1 fois la taille du jeu pour la méthode 2).

Le DNAS DISC ID vous permettra de connaître l'ID d'un jeu par le biais de la PS2, gravez l'image et lancer le CD sur la console, il faut ensuite insérer un original permettant de jouer en réseau et vous obtiendrez son ID, à noter sur un papier.

Il faut extraire le contenu du fichier **DISC ID INSERTOR** dans un répertoire quelconque. Si vous comptez utilisez la méthode avec **WINIMAGE**, téléchargez le patch qui mettra le log en français ici : http://membres.lycos.fr/sparcoz123/ et décompressez le contenu du fichier **.ZIP** dans le répertoire où est installé **WINIMAGE** en écrasant les anciens fichiers.



Mettez l'original de votre jeu dans le PC et cherchez un fichier nommé *DNAS271.IMG* (cliquez droit sur Démarrer et faites *Rechercher*, ça va plus vite). Ici, le fichier *DNAS271.IMG* de **NFSU** :



Une fois le fichier trouvé, copiez-le dans le répertoire ou vous avez extrait le **DISC ID INSERTOR**.

Début de l'étape a utiliser dans les méthodes 1 et 2.

Allez dans le répertoire où vous avez extrait le **DISC ID INSERTOR** et lancez-le (*disc\_id.exe*). Vous devriez alors avoir cette fenêtre :



Remplissez les cases comme ceci : dans la partie « **IOPRP image** », cliquez sur « *Browse* » et sélectionnez le fichiers **DNAS\*\*\*.IMG** qui vient de votre original. Dans les cases « **Disc ID** » rentrez l'ID de votre jeu original que vous aurez obtenu au préalable grâce au **DNAS DISC ID UTIL**. Quant à elle, la case « **DNAS Version** » se remplit d'elle-même, vous n'avez rien à faire. Voilà la fenêtre remplie des données pour mon jeu :

	- IOPRP Image	
$\circ$	DNAS270.IMG	Browse
/NH	Disc ID	
YNX .	B6 : 44 : AB	: 04 : 10
S	- DNAS Version	
SM	270 - 20030310	Patch ID

Cliquez alors sur Patch ID, vous devriez avoir un message qui confirme la modification du fichier :

DNAS_ID		
DNAS27	).IMG has been	patched!
[	ок	]

Voilà, vous venez de patcher votre fichier DNAS !

Fin de l'étape a utiliser dans les méthodes 1 et 2.

Maintenant que le fichier **DNAS271.IMG** est patché, il vous faut suffisamment de place sur votre PC pour copier TOUT le contenu de votre DVD sur votre disque dur et pour remplacer le fichier DNAS271.IMG original par celui qui est patché.

Maintenant, lancez **SONY CD/DVD GENERATOR**. Dans la fenêtre qui apparaît au lancement du log, choisissez DVD-ROM Master Disc, dans Directory, faites glisser le contenu du répertoire où se trouve votre jeu dans la fenêtre du log comme ceci :

Volume Co	irectory 🛱 Layout DVD ROM	96319	6 🧠 Rec		
Root	File Name	Size	Last Modified	Sector Size	
			2004/03/24 17:22:07	1	
	NETGUI		2004/03/24 17:22:10	1	
			2004/03/24 17:34:10	1	
	SLES_519.67	4291540	2003/10/16 00:01:38	2096	
	SYSTEM.CNF	56	2003/10/16 01:13:31	1	
<u>lm</u>	<u>&gt;</u> ]				

Maintenant, cliquez sur Volume en haut à gauche. Dans les cases **Disc Name**, il faut rentrer l'exécutable de votre jeu, par exemple l'exécutable de **NFSU** est **SLES\_519.67** donc, dans la première case de **Disc Name**, vous mettrez *SLES* et dans la seconde *51967*. Dans **License Area**, vous devez choisir en fonction du format de votre jeu, NTSC ou PAL. Comme mon **NFSU** est PAL, je choisis *EUROPE*. En dessous, dans le case **Volume**, mettez le nom de votre DVD, dans mon exemple, c'est **UNDERGROUND**. Voici la feuille **Volume** correctement remplie pour le jeu **NFSU** :

] Volum	e <mark>28 Directory</mark> 5::	Layout DVD-ROM	963196	es Rec
Master Disc	: Information			
Disc Name:	SLES - 51967	Producer Name:		
Copyright H	older:	License Area:	Europe	
Creation D a	te: 2004-03-28			
Volume Ide Volume: Publisher:	ntifier UNDERGROUND	Volume Set: Data Preparer:		

Cliquez ensuite sur REC..., choisissez le nom que vous voulez pour créer un fichier .IML :

Volume	BDirectory 🛱 Layout DVD-ROM 963196 🧼 Rec	]
Master Disc In	Export temporary iml file	?
Disc Name:	Enregistrer dans : 🛛 🛥 ANTOINE (F:) 💽 🖛 🗈 📸 🖬	
Volume Identifi	Antoine Nero Boot_Screen_Editor Program Files disk Socom2 dnaspatcher_v0[1].1 Virtual-DivX ftp HEXWORKS	
/olume: UI Publisher:	Nom du fichier :	Enregistrer
Application: PL	Type : Iml Files (*.iml)	Annuler

Vous devriez avoir ensuite deux messages d'erreur, ne vous inquiétez pas, c'est normal.



Une nouvelle fenêtre s'ouvre :

File Options Help	
Device	Speed:         Recunit ID           Image: Construction of the second consecond construction of the second construction of th
	1331136
Sec	or: 👎 Total 🦳 Duration 🦳 Remain
• Rec	🗹 Yerify 🥑 Check 🔳 Stop ᄎ Quit
ifsu.iml	DVD IML REAL REC

Là, cliquez dans le menu File en haut à gauche puis Export File :



Et ensuite, il va créer des fichiers, je vais là où j'ai demandé la création des fichiers et j'ai ceci :



Vous pouvez supprimer le répertoire contenant votre jeu. Lancez de nouveau la commande DOS et atteignez le répertoire où se trouvent vos fichiers.

Entrez alors cette ligne de commande :

copy /b NFSU.000 + NFSU.001 + NFSU.002 NFSU.iso

ici, on a NFSU parce que c'est mon jeu, vous l'aurez compris...



Ici, dans la ligne de commande, je regroupe les fichiers NFSU .000,.001,.002 pour créer le fichier NFSU.iso, il est parfaitement possible que vous ayez des fichiers .003 voire .004, cela dépend en fait de la taille de votre jeu. Comme NFSU n'est pas très grand, je n'ai que ces trois fichiers mais pour un jeu comme SOCOM2, j'ai 5 fichiers (000+001+002+003+004)

Rassurez vous, on approche de la fin, j'en vois qui en ont marre de rester depuis 2H devant leur PC mais c'est bientôt fini... Pendant qu'on parle, votre ordi est en train de ramer, donnez-lui des pagaies, il ira peut-être plus vite et quand c'est fini, vous avez un ISO tout beau tout chaud, prêt a être gravé avec votre logiciel de gravure favori.



Commencez par lancer **DVD DECRYPTER** avec votre jeu dans votre lecteur DVD. Une fois le logiciel lancé, cliquez dans le menu *Mode*  $\Rightarrow$  *ISO* et cochez *READ* :



Choisissez la destination de votre ISO là :

🕑 DVD Decrypter	
File View Mode Tools Help	
Source So	<ul> <li>PIONEER DVD-RW DVR-106D 1.07 Current Profile: DVD-ROM</li> <li>Disc Information: Status: Complete Erasable: No Sessions: 1 Sectors: 1 331 136 Size: 2 726 166 528 bytes Time: 295:50:36 (MM:55:FF)</li> <li>Pre-recorded Information: Manufacturer ID: CMC MAG. AF1</li> <li>Physical Format Information (Last Recorded): Book Type: DVD-R Part Version: 5</li> </ul>
	Disc Size: 120mm Maximum Read Rate: 10.08Mbps Number of Layers: 1

Et lancez la création de l'ISO.

Ci-dessous, la création de l'ISO est en cours :

) DVD De	crypter			
le View	Help			
Destinatio	n			
😅 F:\UN	IDERGROUND.ISO			
Free Spac	e: 12 962 051 KB			
Informatio	n			
Label:	UNDERGROUND	Transferred:	816 382 KB	
Sectors:	1 331 136	Read Errors:	0	
Size:	2 662 272 KB	Read Rate:	1 426 KB/s (1.0x)	
Time:	295:50:36 (MM:SS:FF)	Time Elapsed:	00:03:25	
File:	N/A	Time Remaining:	00:22:05	
Кеу:	N/A			
Complete				30%
Buffer				100%
				$\Pi U$

Une fois l'ISO terminée, lancez WINIMAGE, faites Options ⇒ Paramètres :

🖬 Winlmage		
Fichier Image Disquette	Options ?	
D 🗃 🗐 🗐	<ul> <li>Trier par nom Trier par type Trier par taille Trier par date</li> <li>Liste classique Grandes Icônes Petites Icônes Liste</li> <li>Détails</li> <li>Police</li> <li>Paramètres</li> <li>Barre d'outils</li> <li>Barre de titre</li> <li>Barre d'état</li> </ul>	pel : Modifié
	Enregistrement Sélection du mode de WinImage	

Allez dans l'onglet **Image** et cochez la case *Permettre de mettre à jour des fichiers de CDROM* :

rame	res				
Disque	Image	Extraction	Fichier	Notification	Général
	iser le lec	teur adapté:	à l'image		
🗌 Tro	nquer la	partie inutile	de l'imag	e	
🔽 Util	iser l'assi	stant ouvertu	ire/sauve	egarde incrém	entée
<b>⊘</b> Vér	ifier le co	ntenu de la (	disauette	avant l'écritur	e
Per de	mettre de CDRom (	e mettre à jou même nom, l	ur des ficł même tai	iiers dans des le)	images
Compr	ession :	All W. A	Norn		
		<u> </u>	ov		
				Annuler	Ald

Une fois la case cochée, cliquez sur OK.

Faites ensuite *Fichier* ⇒ *Ouvrir* et sélectionnez votre ISO préalablement créé :

🖶 Winlmage		
Fichier Image Disquette Options ?		
🗅 Nouveau	Ctrl+N	Label:
😅 Ouvrir	Ctrl+O	L
Fermer image		Modifie
Enregistrer	Ctrl+E	
Enregistrer sous		
Enregistrer sous Texte/HTML		
Imprimer		-
Configurer l'impression		
Assistant automatisation		-
Assistant automatisation par étapes		
Créer un fichier auto-extractible		
1 F:\MOHRS\RAINBOW6\CFN-RB63\CFN-F	RB63.ISO	_
Quitter	Alt+F4	_

Là, explorez votre image du DVD et cherchez le fichier **DNAS\*\*\*.IMG**.Une fois que vous l'avez trouvé, cliquez bouton droit dessus et choisissez *Extraire*. Ici, j'ai trouvé le fichier DNAS, j'ai cliqué bouton droit dessus et je m'apprête à faire *Extraire* :

ichier Image Disquette	Options ?		
D 🚅 🖬 🚳 🧳 🔛	666	a	abel: RAINBOWSIX3
Nom	Taille	Туре	Modifié
DARE_RE.IRX DARE_RE.IRX DEV9.IRX DNAS27 EENET( EXtraire Supprimer Propriétés des	105 680 13 757 53 45 80	PlayStation2 Module PlayStation2 Module WinImage PlayStation2 Module PlayStation2 Module	11/02/2004 11:17:28 21/10/2003 09:40:54 12/02/2004 06:40:48 21/10/2003 09:40:54 14/01/2004 08:24:14
ENT_DE	45 21 172	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:54
	7 653	PlayStation2 Module	15/01/2003 03:40:34
LGAUD.IBX	45 109	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:56
LIBSD.IRX	28 605	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:56
MCMAN.IBX	95 909	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:56
MCSERV.IRX	7 417	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:56
MSIFRPC.IRX	8 1 2 1	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:56
MTAPMAN.IRX	11 013	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:56
NETCNF.IRX	65 805	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:56
<b>WETCNFIF.IRX</b>	19 941	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:58
PADMAN.IRX	43 813	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:58
SDRDRV.IRX	9 161	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:58
SIO2MAN.IRX	6 641	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:58
USBD.IRX	34 969	PlayStation2 Module	21/10/2003 09:40:58

Choisissez ensuite la destination du fichier DNAS, de préférence choisissez directement le répertoire ou vous avez extrait le **DISC ID INSERTOR**.

A ce moment du guide, reportez-vous à l'étape à utiliser dans les 2 méthodes qui se situe un peu plus haut dans le guide, vous allez patcher le fichier **DNAS\*\*\*.IMG** dans le but de passer la protection on line. A la fin, de cette étape, revenez ici pour la suite.

Une fois le fichier **DNAS**\*\*\*.**IMG** patché, relancez **WINIMAGE**, ouvrez votre ISO, atteignez le répertoire où se trouve le fichier **DNAS**\*\*\*.**IMG** et là, faites glisser le fichier que vous venez de patcher dans **WINIMAGE**, le logiciel vous posera alors deux questions :

Injection 🔯	
Voulez-vous injecter 1 fichiers totalisant 272753 octets ?	
Oui Non	Voulez-vous remplacer le fichier DNAS280.IMG
Fermez WINIMAGE.	Oui Tout Non Annuler

Votre ISO est maintenant modifié avec le fichier patché. Lancez de nouveau **DVD Decrypter**, allez dans *Mode*  $\Rightarrow$  *ISO*, puis cochez *Write* comme ceci :

• DVD Deci	rypter				
File View M	iode Tools	Help			
Source Pleas Label: Ur Sectors: Ur Size: Ur Time: Ur Destination	File F IFO I ISO I Iknown Iknown Iknown Iknown IPIONEER D' Ie IBURI	Read R Vite W VD-RW DVR-106D (K: V-Proof Verify		PIONEER DVD-RW_DVR-106D 1.07 Current Profile: DVD-ROM Disc Information: Status: Complete Erasable: No Sessions: 1 Sectors: 2 272 464 Size: 4 654 006 272 bytes Time: S05:01:39 (MM:S5:FF) Pre-recorded Information: Manufacturer ID: CMC MAG. AF1 Physical Format Information (Last Recorded): Book Type: DVD-R	
				Settings Write Speed: 2x	
Disc Not Empty			-		

Sélectionner votre fichier ISO à graver ici :

Source           Image: F:\SOCOMII.ISO           Label: SOCOMII           Sectors: 2 272 464 (MODE1/2048)           Size: 4 654 006 272 bytes           Time: 505:01:39 (MM:S5:FF)           Destination           Image: [2:1:0] PIONEER DVD-RW_DVR-106D (K:)           Test Mode         BURN-Proof           Verify	PIONEER DVD-RW       DVR-106D 1.07         Current Profile: DVD-ROM         Disc Information:         Status: Complete         Erasable: No         Sessions: 1         Sectors: 2 272 464         Size: 4 654 006 272 bytes         Time: 505:01:39 (MM:SS:FF)         Pre-recorded Information:         Manufacturer ID: CMC MAG. AF1         Physical Format Information (Last Recorded):         Book Type: DVD-R
Disc Not Empty	Settings Write Speed: 2x

Vérifiez que les options sont bien les mêmes que sur la photo, puis lancez la gravure.



Voilà le mode d'emploi du tout dernier patcher, le plus rapide, le plus simple et aussi fiable que la méthode avec **Sony CD/DVD**, si ce n'est plus.

Alors faut commencer par le télécharger ici:

▶ PS2NFO PATCHER 1.6 : http://membres.lycos.fr/sparcoz123/

Une fois que c'est fait, vous le décompressez où vous voulez, ça n'a pas d'importance. Vous cliquez ensuite sur l'icône **PS2NFO**. Le patcher s'ouvre, vous avez alors cet écran et vous devez cliquer sur le bouton Select Image File :

		Select Imag	e File	1	
Scan File	Verity	Version	Patch		In-Patch
Region		Disk ID	: [] : [	]: <b>,</b> ∏;	
					2

Vous sélectionnez alors l'image de votre jeu. Vous avez donc cet écran où vous devez cliquer sur Scan File :

		Select In	nage File
		E:WII	1.ISO
	Scan File	Verify Version	Patch
۲.	Region	Disk ID	

Le programme devrait alors trouver le fichier **DNAS\*\*\*.IMG** qui se trouve dans votre ISO, vous devez cliquez ensuite sur Verify Version, on en est donc là :

PS2NFO.COM Im	age Pa <mark>l</mark> cher		
	Select Image File		
	F:WIII.ISO		
Scan File	Verify Version	Patch	Un-Patch
Region SCE	T Disk ID 📄 :	- : <b>-</b> : <b>-</b> -	: 🔲
"DNAS280.IMG;1" has "DNAS280.IMG;1" is U	Ann 130 been located in the Image File. 1-Patched, it matches patch (21	80A).	~
71			0
S.)			100 I
About			UK

Une fois la version de votre **DNAS**\*\*\*.**IMG** vérifiée, les cases *Disk ID* deviennent utilisables. Entrez donc votre ID puis cliquez sur Patch, ça donnera ça :

		Select Im	iage File	
		F:VXII	I.ISO	
Scan File	Verif	y Version	Patch	Lin-Patcl
Region	SCEI	Disk ID	08 : 68 : 7D	

Ca y est, votre image est patchée, il ne reste plus qu'à la graver avec Alcohol, Nero ou **DVD Decrypter**.

Ce programme rend la démarche beaucoup plus rapide, beaucoup plus simple et au moins, on est sûr de ne pas toucher à la structure de l'image, contrairement avec **Sony CD/DVD Generator** ou avec **WINIMAGE**. Bref, c'est plus simple, plus sûr et plus cool !