COMMENT FAIRE ?

Expérimenter grâce aux guides imprimés !

Date - Version - Révision : 7.12.2005

www.metagames-eu.com

Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmasters ou les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

J'améliorerai ce guide quand j'en aurai le temps et l'envie.

NEWS

Mercredi 21 juin 06	**Etape 2,5 V2**.
Samedi 25 mars 06	Mise à jour des liens pour le **SLES** et **SLUS**.
Mardi 13 décembre 05	Ajout de la quête optionnelle (mettre à jour son **Action Replay**).
Mercredi 7 décembre 05	1ère parution du guide.
Mardi 6 décembre 05	Continué le guide.
Jeudi 1er décembre 05	Début du guide.

Voilà, je crée ce guide pour ceux qui sont bloqués dans un jeu, ou tout simplement pour ceux qui ne veulent pas se faire chier. Ou encore ceux qui veulent le nitro infini dans **NFS Most Wanted**.

C'est pas moi l'auteur de cette manipulation. Je l'ai juste traduite, et améliorée. L'auteur est un certain Chevyuk, mais sa technique a été améliorée par un membre d'un forum anglais (me souviens plus du tout comment il s'appelle). Je tiens à remercier mon cousin qui m'a montré chez lui comment il faisait.

Programmes requis

Obligatoire :

- -un **Action Replay Max** (EVO) ;
- -**UltraIso** (**IsoBuster** va aussi, ou même **Apache** aussi) ;
- -**Nero**, au moins la version 6.

Optionnels :

- -**PS2 Save Builder 0.8x** : http://www.ps2savetools.com/ ;
- -**MAX Code Manager** : http://www.mirality.co.nz/maxcode.php (site officiel).

Etape 1

Du côté du jeu :

1) Avec **UltraIso**, extrayez tous les fichiers du jeu, vers un nouveau dossier.
2) Dans le nouveau dossier de votre jeu, renommer le fichier **system** en **syste1**.

Etape 2

Du côté de l'**Action Replay** :

1) Faites l'ISO de l'**Action Replay**.
2) Avec **UltraIso**, extrayez les fichiers contenus dans l'image vers un nouveau dossier.
3) Dans le nouveau dossier de votre **Action Replay**, remplacer le **SLUS_200.90** par la version proposée en téléchargement, ou celui de votre version PAL par le **SLES_500.9**. [Note d'Edgard : ID du jeu à vérifier, **500.09** ou **500.90** ou autre]

Téléchargez les SLES et SLUS modifiés :

Fichier RAR contenant les deux versions (PAL+US) :
http://mypage.bluewin.ch/MasterTrading/SlesModifie.rar

Etape 2,5 V2 (Optionnel, plus simple)

1) Allez sur ici :

   Pour la version PAL :
   http://uk.codejunkies.com/support_article_detail.asp?c=GB&cr=GBP&cs=%A3&r=1&l=1&p=1&i=67&g=1&ProdId=1
   Pour la version US :
   J'ai pas trouvé sur le site US.

2) Télécharger le fichier **MAX codelist for Pen-Drive.**

3) Avec **PS2 Save Builder**, ouvrez le fichier téléchargé.

4) Extrayez le fichier **codelist.bin** et renommer le en **EU_CODELIST.BIN** pour la version **PAL** et en **US_CODELIST.BIN** pour la version **US**.

5) Sauvegardez, copiez-le sous **RES/Codelist** de votre répertoire de votre **Action Replay**.

Etape 2,5 (Optionnel)

Du coté de **Max Code Manager** :

1) Installez **Max Code Manager**.
2) Une fois lancé, dans Settings, si vous avez **Action Replay Pal**, mettez console type *PAL*. Si vous avez une version US, mettez *NTSC*.
3) Vous pouvez, en haut, sélectionner où le fichier sera créé.
4) Cliquer sur OK.
5) Cliquer sur **Download Codelist**.
6) Là, vous avez à gauche vos codes, vous devez mettre à droite ceux que vous voulez (ou encore dans Current Codelist, sélectionnez/désélectionnez ceux que vous voulez ajouter aux favoris).
7) Ensuite, cliquez sur Export, à ce moment, votre liste sera crée quelque part.

Du coté de **PS2 Save Builder** :

1) Ouvrez votre fichier obtenu avec **PS2 Save Builder**.
2) Extrayez le fichier **codelist.bin**.
3) Renommez le en **US_CODELIST.BIN** pour la version US, ou en **EU_CODELIST.BIN** pour la version PAL.
4) Ensuite, copiez-le dans le répertoire de l'A**ction Replay**. Cliquez sur Remplacer.

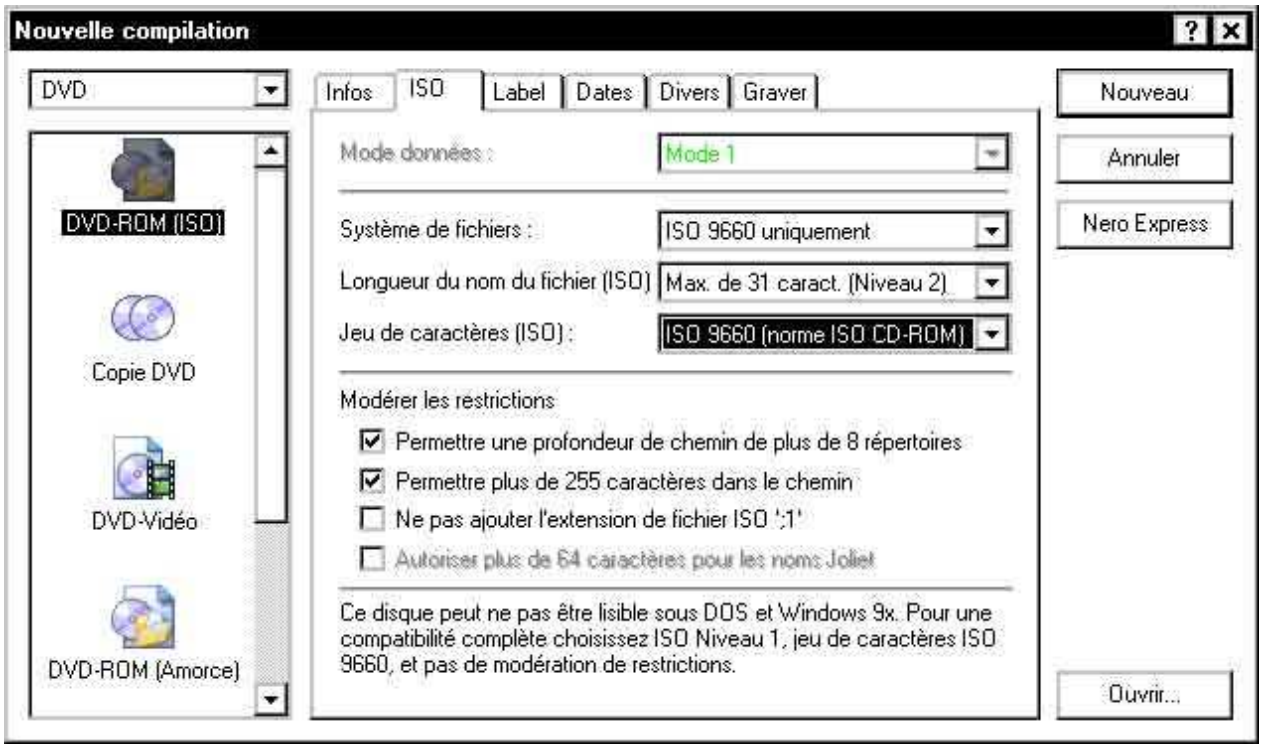
C'est bon, votre **Action Replay** est à jour !

Etape 3

Dans **Nero** :

1) Faites une nouvelle compilation **DVD-ROM (ISO)**.
2) Ensuite, dans l'onglet ISO configurez comme l'image ci-dessous, page suivante.
3) Cliquez sur Nouveau.
4) Dans la colonne de droite, allez chercher vos fichiers du jeu. Sélectionnez tous les fichiers du jeu et copiez-les dans la fenêtre de gauche (sous **NEW**).
5) Après, faites de même avec les fichiers de l'**Action Replay**.
6) Dans l'onglet qui est dans la barre du haut, mettez la sur **Image Recorder**.
7) Pour terminer, cliquez sur Graver la compilation en cours.

Créez deux dossiers, un contenant l'**Action Replay US**, et l'autre contenant le **PAL**. Ca vous simplifiera largement la vie !


Nouvelle compilation
DVD
Infos
ISO
Label
Dates
Divers
Graver
Nouveau
Annuler
Nero Express
DVD-ROM (ISO)
Copie DVD
DVD-Vidéo
DVD-ROM (Amorce)
Mode données :
Mode 1
Système de fichiers :
ISO 9660 uniquement
Longueur du nom du fichier (ISO)
Max. de 31 caract. (Niveau 2)
Jeu de caractères (ISO) :
ISO 9660 (norme ISO CD-ROM)
Modérer les restrictions
Permettre une profondeur de chemin de plus de 8 répertoires
Permettre plus de 255 caractères dans le chemin
Ne pas ajouter l'extension de fichier ISO ';1'
Autoriser plus de 64 caractères pour les noms Joliet
Ce disque peut ne pas être lisible sous DOS et Windows 9x. Pour une compatibilité complète choisissez ISO Niveau 1, jeu de caractères ISO 9660, et pas de modération de restrictions.
Ouvrir...