COMMENT FAIRE ?

Expérimenter grâce aux guides imprimés !

Date - Version - Révision : 21.12.2005, 22.5.2006

www.metagames-eu.com

Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmasters ou les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

Voici un guide qui va vous permettre d'utiliser **SNES Station** sur votre PS2, même si vous n'avez ni Swap ni puce.

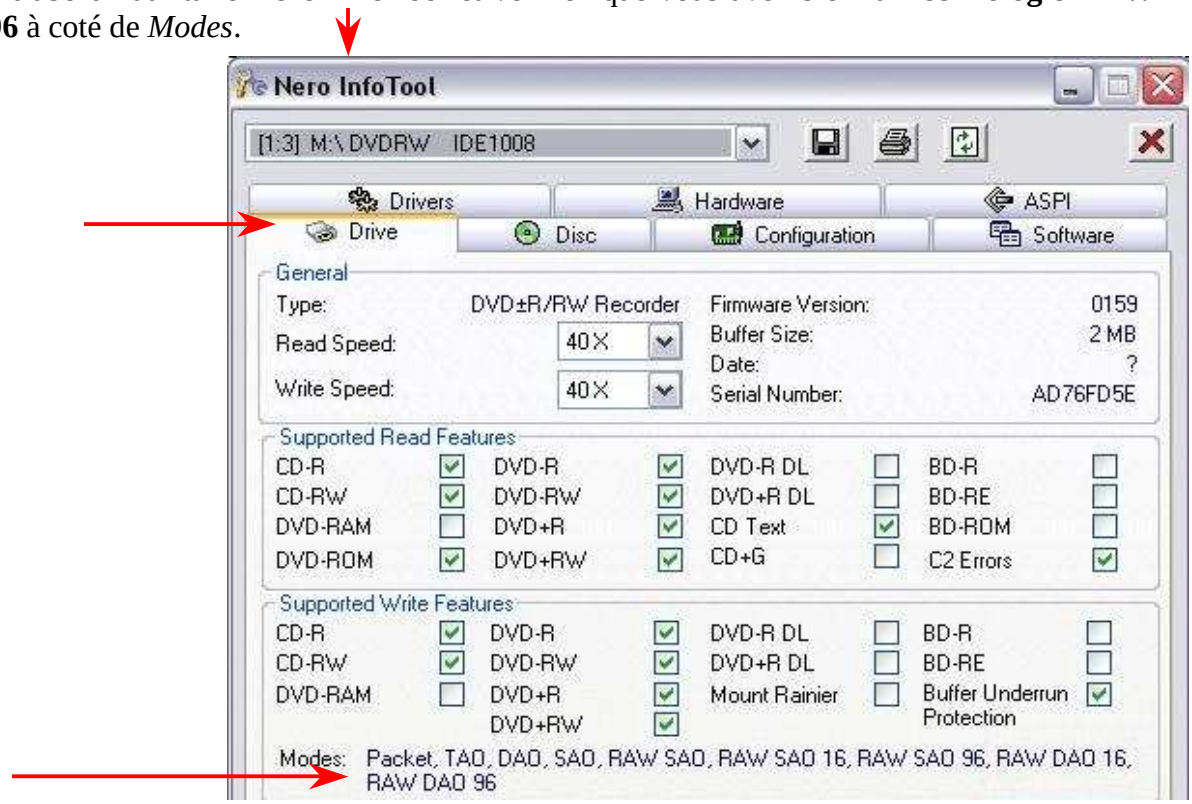
Tout d'abord voici ce dont vous avez besoin :

- une PS2 avec AU MINIMUM la **faille PS1** ➡ je vous recommande pour cela le KIT de MaPomme) ;
- 1 Mo de libre sur la carte mémoire (à peu près) ;
- **CDGEN PS2 V3.0** ➡ http://metagames-eu.com/fichier.php?id=298 ;
- **Mcloader** ➡ http://metagames-eu.com/fichier.php?id=371 ;
- **Nero Burning ROM** (et donc, un graveur) ;
- **Snes Station** ➡ Site de l'auteur http://snes-station.gamebase.ca/index.htm.

Cette méthode fonctionne parfaitement sur ma PS2 V7 en sachant que la seule chose que j'ai, c'est un disque dur et la faille PS1 (Merci MaPomme).

1 Vérification des capacités du graveur

Tout d'abord, vérifions que votre graveur a la technologie permettant de graver ces CD. Lancez d'abord l'utilitaire **Nero InfoTool** et vérifiez que vous avez bien la **Technologie RAW DAO 96** à coté de *Modes*.



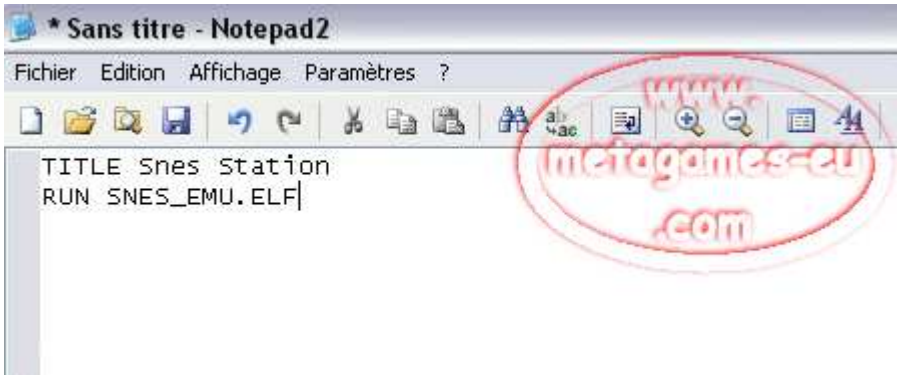
2 Création d'un fichier « dummy »

Il vous faut créer un fichier **Dummy.DAT** (Merci à Redrum qui nous simplifie la tâche). Télécharger les deux fichiers suivants :
http://www.multimania.com/nico93100/Metagames/dummy.exe (clic droit ⇨ *Enregistrez sous*)
http://www.multimania.com/nico93100/Metagames/Run.bat (clic droit ⇨ *Enregistrez sous*)

Placez les au même endroit et exécutez le fichier **Run.bat**. Et voilà, votre fichier **dummy.dat** est créé.

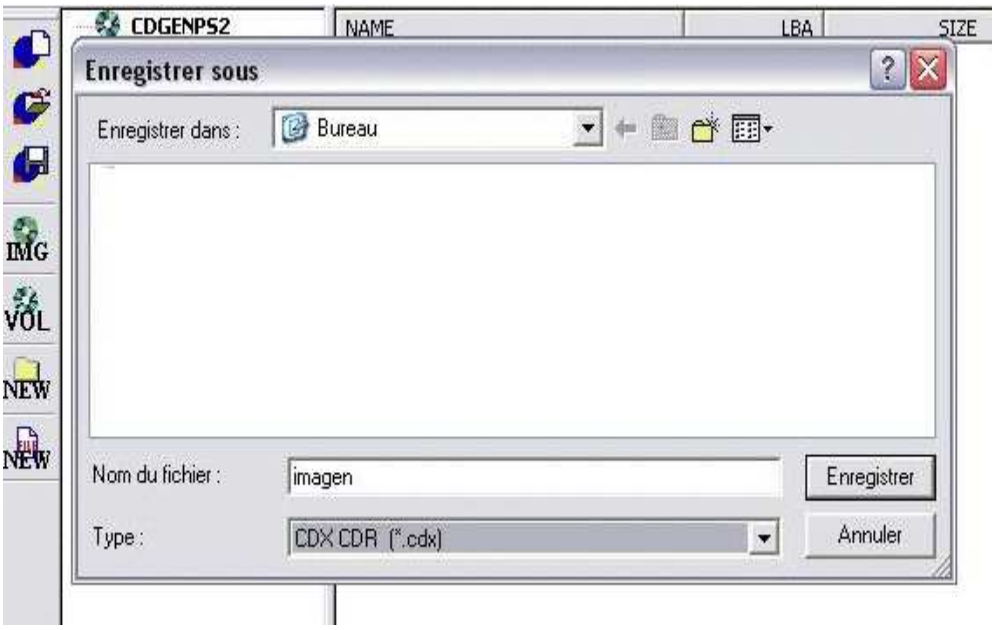
3 Création d'un fichier copy.cnf

Pour que **MCLoader** reconnaisse **Snes Station,** il faut créer un fichier appelé *copy.cnf*. Faites concorder le nom **SNES_EMU.ELF** avec votre fichier et RESPECTEZ LES MAJUSCULES. Vous pouvez télécharger mon fichier tout prêt ici (clic droit ⇨ *Enregistrez sous*) http://www.multimania.com/nico93100/Metagames/copy.cnf. Vérifier que les lignes concordent avec le nom de l'émulateur en ouvrant le fichier téléchargé avec le bloc-notes.

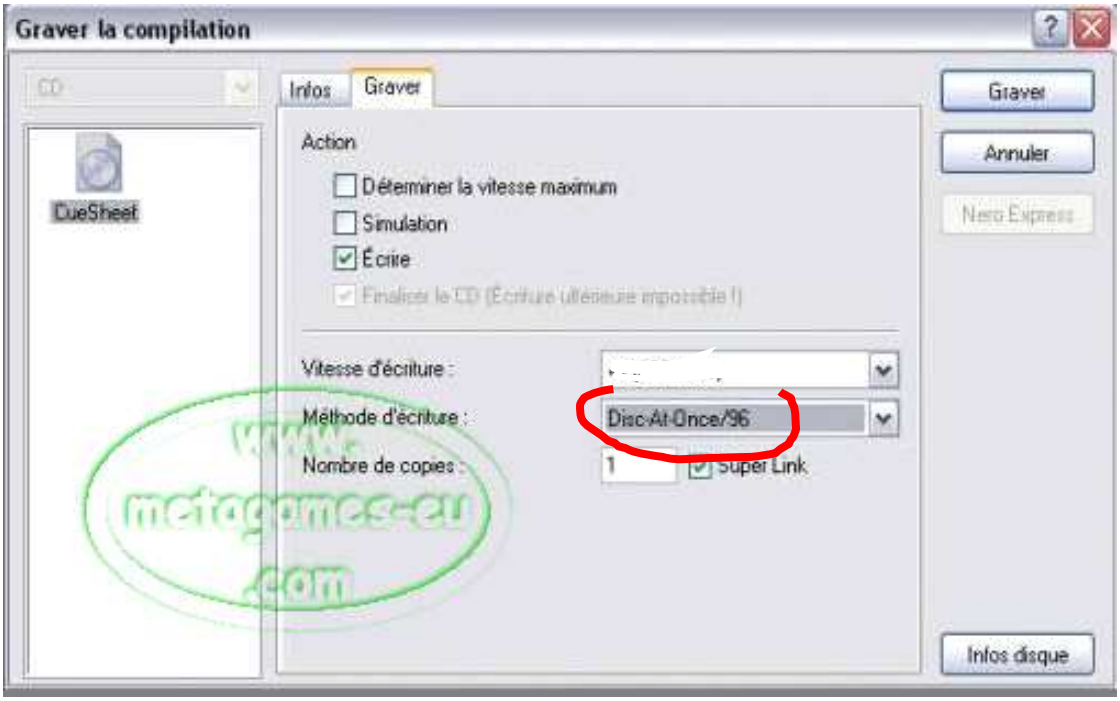


4 Préparer le disque de ROMS

Alors, pour cela, ouvrez **CDGENS 3.0**, puis, faites glisser votre fichier **DUMMY.dat** (entre 20 et 25 Mo). Puis, faites glisser toutes vos ROMS Super NES DECOMPRESSES (avec l'extension **.SMC**) et sans faire de dossier. Glissez les directement, puis cliquer sur IMG et dans *type*, choisissez bien *CDX CDR* (**.cdx**).



Enfin, ouvrez **Nero**, gravez votre fichier « image » que vous venez de générer, en utilisant les paramètres suivants :



Pour la vitesse de gravure, il faut prendre la plus proche de la certification de vos CD-R [*Tidus93 a mis 4x, voire 8x*]. Et vous aurez aussi peut-être autre chose à la place de **Super Link**, mais cela ne change rien.

Une fois votre CD gravé, insérez-le dans votre PC. Si Windows le reconnaît comme un CD audio alors, vous avez tout bien fait comme il faut !

5 Envoyer les fichiers sur la PS2

Bon, là, beaucoup de méthodes s'offrent à vous et je ne vais pas les détailler, vous avez d'excellents guides pour ça. Voici donc où doit être placé chaque fichier : un répertoire **PS2REALITY** doit être créé à la racine de la carte mémoire. Dans ce répertoire, créez un sous-répertoire appelé **SNES.** Dans ce répertoire **SNES**, placez **SNES_EMU.ELF** et **copy.cnf**. Placez les fichiers de **MCLoader** dans le répertoire **BEDATA-SYSTEM** (donc là où il y a les fichiers de la faille PS1). Vous avez 4 fichiers à placer (*mcupload.txt*, *system.cnf*, *unrar.irx*, *mcloader.elf*).

Voilà, il ne reste plus qu'à tester. Redémarrez votre console avec la faille et cet écran (ou un écran similaire) apparaît.

Lancez ensuite **mcloader.elf** (soit en allant le chercher, soit, comme moi, en l'ajoutant au menu) et cet écran est obtenu :

Choisissez *Application* dans la carte mémoire avec X et choisissez ensuite **SNES Station**. Si tout va bien…

Comme vous pouvez le voir, il affiche le dossier **Tekken** car je démarre la faille PS1 avec **Tekken 3**. Mais on veut votre CD, non ? Alors, appuyez sur *Select* et l'écran ci-dessous apparaît :

Ejecter alors votre CD qui démarre la faille PS1, puis insérez le CD de ROMS gravé précédemment et appuyer sur X. Et, oh, miracle ! Cet écran apparaît :

Désolé pour les photos vraiment médiocres, mais mon appareil photo a une très basse résolution, alors, si quelqu'un voulait bien prendre les screens pour moi, je serais ravi de remplacer les miens.