COMMENT FAIRE ?

Expérimenter grâce aux guides imprimés !

Date - Version - Révision : 3.8.2005

www.metagames-eu.com

Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmaters ou les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

Logiciels et matériel nécessaire :

- votre console ;
- disque dur USB ou clé USB ;
- **Swap Magic 3.6** (optionnel - nécessaire pour lancer **LaunchELF,** mais il y a d'autres moyens que je ne détaillerai pas ici).
- LaunchELF

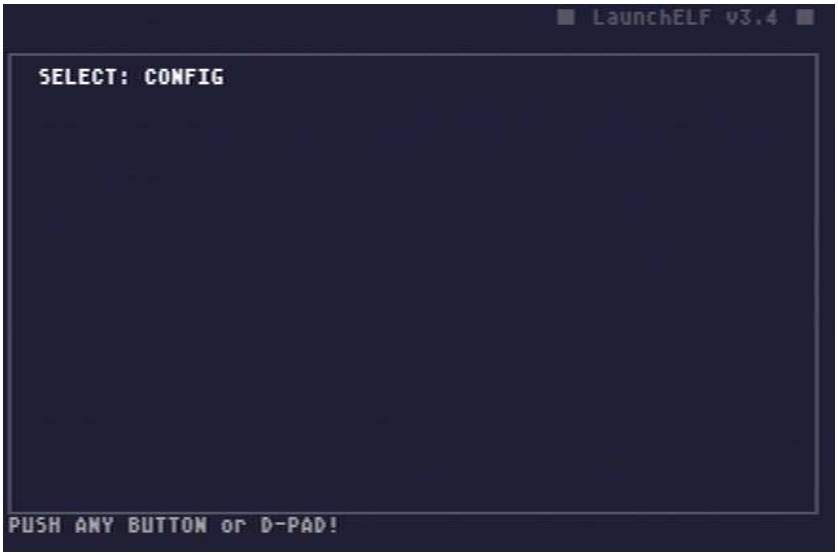
Pour ceux qui ont **Swap Magic 3.6**, il faut réaliser le guide suivant :
http://www.metagames-eu.com/forum/liremessage.php?msg=392233

Etapes à suivre :

1. Allumez et branchez votre disque dur/clé USB sur votre console.

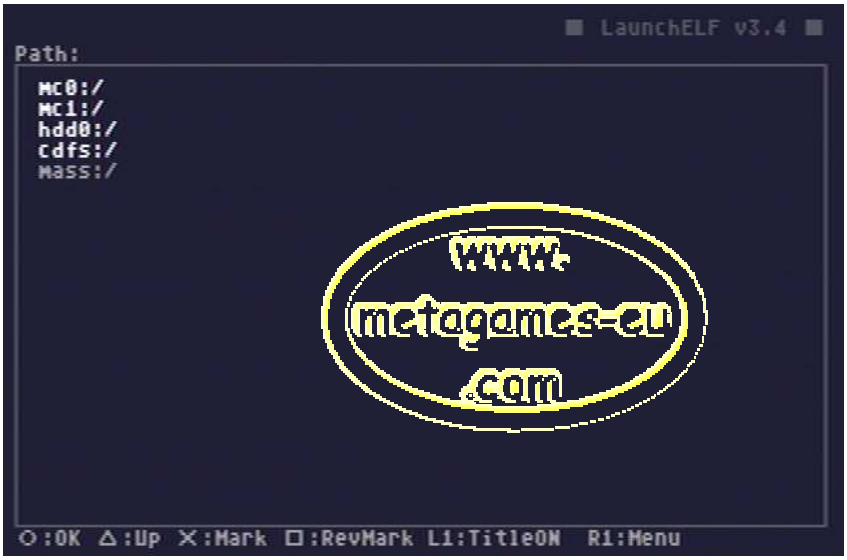
2. Lancez **launchELF**.

3. On arrive à l'écran suivant et on accède à la configuration par la touche **O** de la manette.



4. On place sur une des touches de la manette le logiciel **FileBrowser**, une fois que vous aurez sélectionné avec la touche **O**, on cherche dans le dossier **MISC** le programme **FileBrowser**. On obtient ainsi :

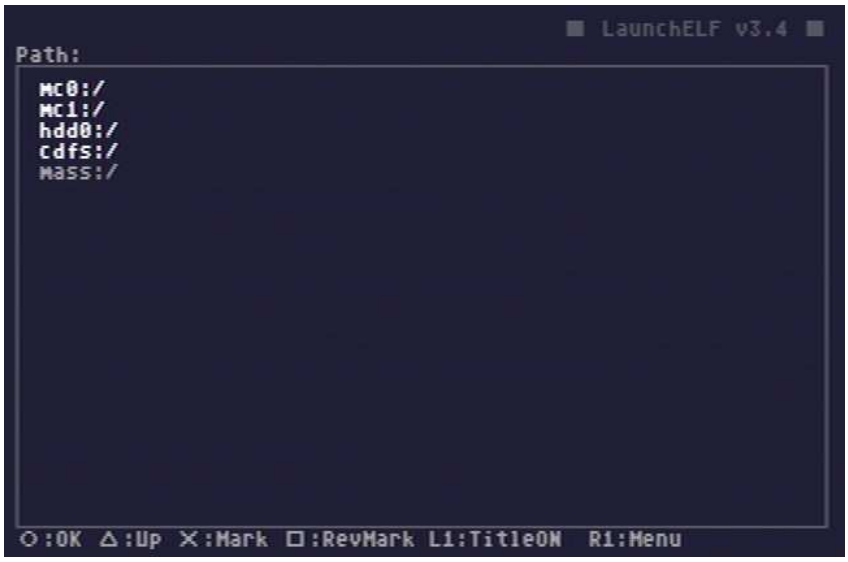
5. On peut donc parcourir tous les lecteurs :



6. On rentre dans le dossier **MC0** ou **MC1** suivant l'emplacement de votre carte mémoire sur la console.

7. Appuyez sur la touche L1 pour afficher le nom plus compréhensible pour nous des saves de la MC.

8. Appuyez sur la touche R1, un menu apparaît, on a ainsi le *Copy*, *Paste* (*Coller*). On copie la sauvegarde voulue puis on remonte les menus jusqu'à la racine.



9. Et enfin, on colle la sauvegarde dans le lecteur *mass:/* qui représente le disque dur ou la clé USB.

10. On appuie de nouveau sur R1 pour coller *Paste* la sauvegarde sur le DD ou la clé USB.

Inversement, pour restaurer la sauvegarde, on fait exactement la même chose, on copiera du disque dur vers la clé USB.

Précisions apporté par MaPomme, merci à lui.

1. *Il vaut mieux lancer **LaunchElf** d'abord, et introduire la clé USB (ou le Zip USB, ou la montre USB, ou la cafetière USB, ou le balladeur USB...) ENSUITE, quand le **FileBrowser** de **LaunchElf** présente les périphériques (devices) présents. Ca permet de reconnaître plus de clés, ça devrait marcher pour padepannik. La clé USB, c'est surtout pour pouvoir trafiquer les sauvegardes sur le PC*

2. *Ca marche aussi avec **HDD0**, c'est à dire le disque dur IDE. Le plus smart, c'est d'avoir sur le dur toutes les sauvegardes correspondant aux jeux présents sur le dur. J'utilise pour cela la partition des settings d'HDLoader (elle a plus de 100 Mo libres, cette partition), dans un dossier que je crée avec **LaunchElf**.*

3. *Il y a une limite de **LaunchElf** : il ne copie que les fichiers, pas leurs attributs. Par exemple, il perd la date. Ce dont les jeux se débrouillent, SAUF les 3 GTAs. Pour les GTAs, utiliser un autre soft.*

4. *La dernière version de **LaunchElf** est le **Unofficial LaunchElf v3.41k**, disponible chez http://www.ps2-scene.org/.*