COMMENT FAIRE ?

Expérimenter grâce aux guides imprimés !

Date – Version – Révision : 4.1.2006

www.metagames-eu.com

Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmasters ou les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

Depuis un certain temps, je lance des applications sur DD (avec **HDLoader**) via la faille PSX. Mais hier, suite à une fausse manip, j'ai effacé ma carte mémoire, indispensable pour la faille !! Je poste donc ce guide pour ceux qui n'ont pas de puce, ni de **Swap Magic**, ni d'**Action Replay**,... et qui n'ont pas de pote à portée de main pour leur prêter une PS2 modée, mais qui veulent quand même exécuter un ELF depuis un cédérom ou dévédérom non original.

Voici les quelques liens qui m'ont aidés :

http://www.metagames-eu.com/Article81_Tutoriel-DVD-Rip-PS2.php

http://ps2dev.org/ps2/Tutorials/TUTORIAL_2_-_Getting_started_with_ps2dev/Naplink_Demo_Disk_Swap

Alors, comment faut-t-il faire ?

1 Se procurer les outils suivant :

- CD/DVD-ROM Generator, version 1.20 ;
- ISOBUSTER ;
- DVD IML to Iso ;
- NERO, ou autre, pour graver les ISO ;
- un jeu original ou une application PS2 originale (moi, j'ai utilisé le dévédérom de CHAT fourni avec le kit EyeToy + module modem).

2 Le principe de fonctionnement

Le principe est le suivant :

A. On va créer une copie du jeu ou de l'application PS2 en remplaçant un fichier normalement exécuté (ex : **NTGUI_EU.ELF** par le notre **HDLOADER.ELF** que l'on renommera en **NTGUI_EU.ELF**).
B. On va démarrer la PS2 avec le jeu original et juste après que le logo Playstation2 apparaît, on retire le jeu original et on place la copie...
C. Si tout se passe bien, notre **ELF** se lance !

Donc on fait du swap, sans avoir besoin de **Swap Magic** ou autre.

3 Démontage PS2

Vous devez démonter la console pour avoir accès au lecteur DVD ou alors, vous devez vous fabriquer une slide card.

4 Copie du jeux

A. Placez votre jeux dans votre lecteur DVD de PC et lancez **ISOBUSTER**.
B. Vous allez voir l'arborescence des fichiers, ainsi que leur LBA (position du fichier sur le disque, c'est très important !).
C. Lancez **CD/DVD Generator**, nouveau projet, *CD* ou *DVD* selon votre cas, et mettez vous en mode DIRECTORY.
D. Copiez les fichiers depuis l'original PS2 jusque dans un répertoire sur votre disque dur.
E. Modifiez un fichier exécuté par le jeu (moi j'ai choisi celui qui était lancé lors du boot, voir le contenu du fichier **SYSTEM.CNF**).
F. Ensuite, faites glisser les fichiers dans **CD/DVD Generator** en respectant l'ordre donné par le **LBA** (ex : *TRUC.ELF = LBA 12* et *MACHIN.IRX = LBA 65*, il faudra d'abord copier *TRUC.ELF* et puis l'autre).
G. Certains jeux sont capricieux et des fichiers dans des sous-répertoires n'ont pas de LBA qui se suivent. Donc, pour éviter de vous casser la tête (ou pas trop) copiez tout dans **CD/DVD Generator**, et puis, vous modifierez manuellement leur position.
H. Pour modifier le LBA d'un fichier dans **CD/DVD Generator**, il faut se mettre dans le mode LAYOUT, cliquez droit sur le fichier et puis *LOCATION*. Là, vous modifiez la valeur du LBA (qui correspond au *START*).
I. Lorsque c'est fait, vous devez encore définir les paramètre du dévédérom copié. Pour ce faire, allez dans VOLUME et remplissez les champs *DISC NAME* (SCES 12345), il doit correspondre à votre jeu, *LICENSE AREA*, mettez EUROPE si votre jeu en est un, et *VOLUME*, c'est le nom du DVD comme il apparaît dans le poste de travail. Ensuite, exportez vers fichier **IML**.
J. Lancez **DVD IML to Iso** depuis le répertoire qui contient tous vos fichiers.
K. Un **ISO** est créé.
L. Gravez le avec **NERO**
M. Placez l'original dans la PS2 et démarrez la console. Juste après que le logo PS2 ait apparu (le DVD s'accélère), vous devez l'ôter et le remplacer par votre copie.
N. Si tout s'est bien passé... BINGO !

Il m'a fallu 5 ou 6 tentatives avant d'y arriver, tout est une question de timing de swap. Si on le fait trop tôt, la console dit que ce n'est pas un DVD PS2, si on le met trop tard, il ne se passe rien. J'ai remarqué qu'on voyait le laser à travers le DVD, il fallait que je swap le DVD au moment où le laser s'écarte fortement du centre du DVD, juste après l'apparition du logo Playstation2.

J'ai pu lancer **HDLOADER** pour démarrer **LAUNCHELF** et ainsi, remettre les fichiers dans ma carte mémoire.

Voilà, si vous avez des soucis.... Courage !