COMMENT FAIRE?



Par l'équipe du site frenchevolution.com

Expérimenter grâce aux guides imprimés!

Date - Version - Révision: 16.8.2005

www.metagames-eu.com

Mais, ni l'antens de ce guide, ni les webmaters on les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont on ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

Introduction

Suite à la demande, je réalise le guide suivant, à savoir qu'il n'est pas de moi mais de l'équipe du site *frenchevolution.com*, mais comme certains disent ne pas avoir accès à ce site, je le mets dispo sur metagames-eu.

Je tiens à les remercier pour le superbe travail qu'ils ont réalisé!

AVANT DE FAIRE TOUTE MANIP', JE VOUS CONSEILLE DE FAIRE UNE COPIE DE L'ISO SUR VOTRE DISQUE DUR POUR POUVOIR TRAVAILLER DESSUS, COMME CA, MEME SI CA PLANTE, VOUS AVEZ TOUJOURS L'ISO D'ORIGINE POUR RECONTINUER A TRAVAILLER

Logiciels nécessaires :

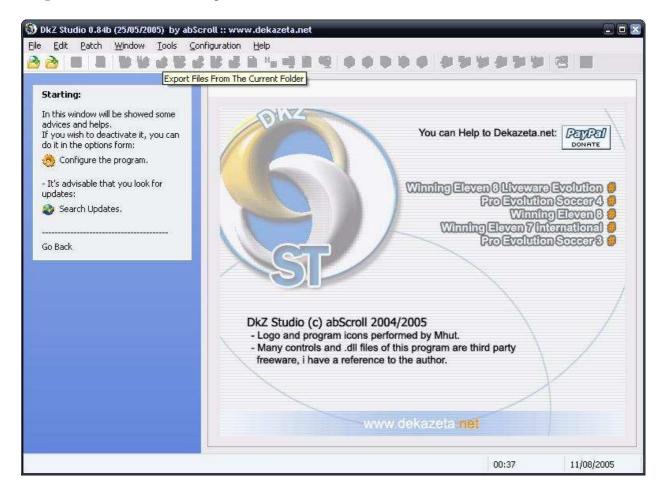
- DKZ Studio disponible ici : http://www.frenchevolution.com/index.php?ind=downloads&op=entry_view &iden=69 ;
- ✓ le patch Winning Eleven 9 FR disponible ici :
 http://rapidshare.de/files/3858198/we9-patch1.5-pes4-league.rar.html;
- ✓ le fichier we9fr.iml (inclus dans le patch) pose un problème, vous devez le remplacer par celui ci : http://rapidshare.de/files/3879159/we9fr-iml.rar.html (lorsque vous aurez dézippé votre patch, remplacez simplement l'ancien fichier we9fr.iml par le nouveau, c'est tout bête!).

Allons y!

www.metagames-eu.com Page 2 sur 8

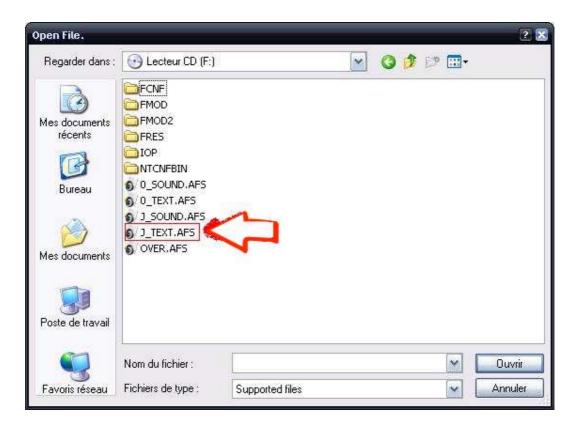
Etape 1 Rippez votre jeu Winning Eleven 9, de façon à copier les fichiers du jeu sur votre disque dur.

Etape 2 Lancez le logiciel DKZ Studio, et vous obtiendrez cette fenêtre :

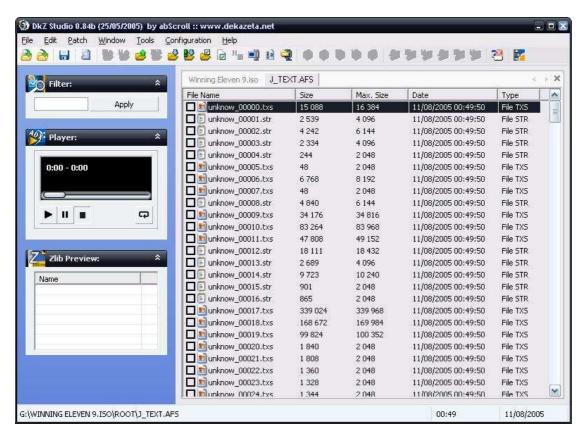


www.metagames-eu.com Page 3 sur 8

Etape 3 Cliquez sur *Files*, puis *Open*, et ouvrez le fichier **J_TEXT.AFS** de votre jeu (rippé précédement).



Lorsque vous aurez ouvert ce fichier, DKZ vous donnera un message d'erreur, ne vous inquiétez pas et acceptez ! Puis vous obtiendrez ceci :



www.metagames-eu.com Page 4 sur 8

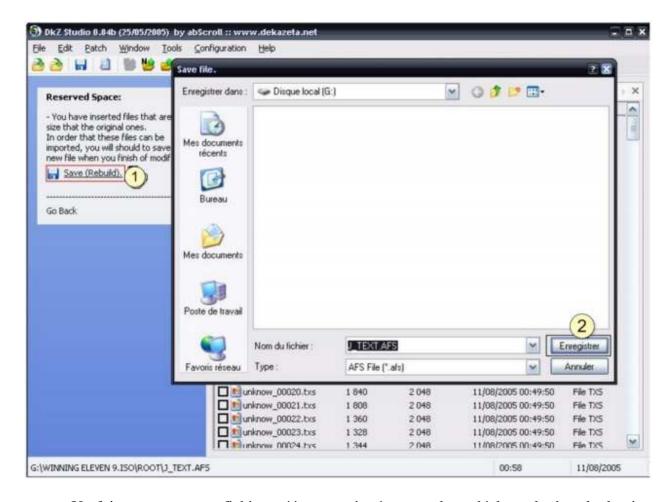
Etape 4 Cliquez sur *Edit*, puis sur *Import Files in the current folder*, puis sélectionnez le dossier **J_TEXT.AFS** de votre jeu :



Le logiciel vous envoi un message d'erreur, indiquant que la place est insuffisante dans le fichier $J_TEXT.AFS$ pour y insérer d'autres fichiers, mais cliquez sur \overline{OK} comme ci-dessous :



Cliquez sur *Save rebuilt* en haut à gauche de DKZ Studio, et enregistrez votre nouveau fichier **J_TEXT.AFS** dans un dossier différent que celui d'origine (sur le bureau par exemple).



Un fois votre nouveau fichier créé et enregistré, prenez-le et déplacez-le dans le dossier d'origine de votre jeu, vous aurez le message que le « fichier existe déjà, voulez vous le remplacer ? », validez par Oui.

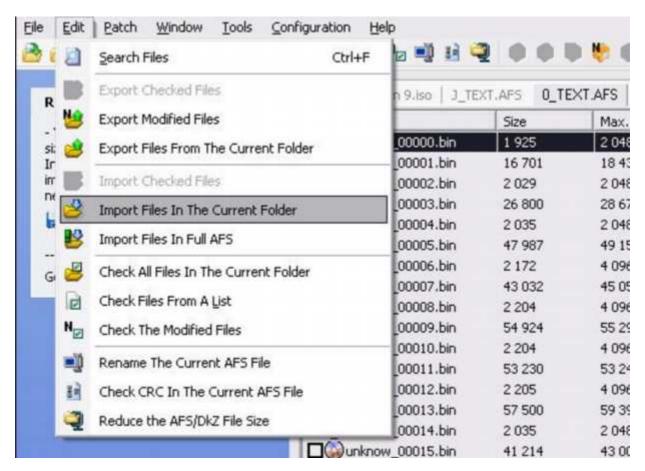


www.metagames-eu.com Page 6 sur 8

Maintenant que le fichier **J_TEXT.AFS** a été créé, il faut refaire exactement la même chose, mais avec le fichier **O_TEXT.AFS**.

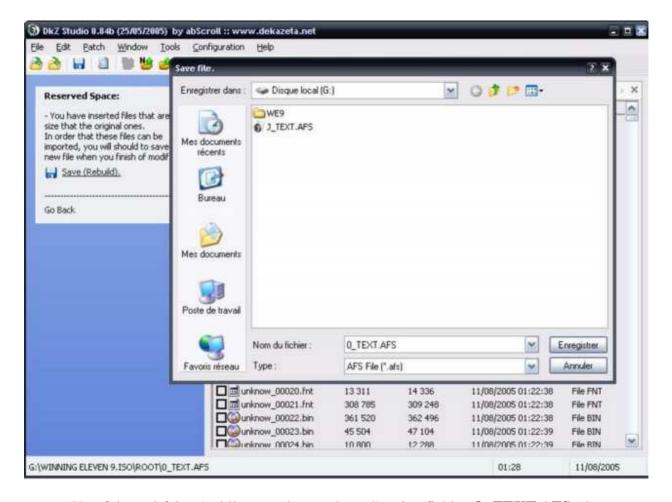
Reprenez donc à partir de l'étape 3, en faisant les mêmes manipulations (ouvrir le fichier **O_TEXT.AFS** d'origine dans DKZ, puis ouvrez le fichier **O_TEXT.AFS** de votre patch, etc., etc. reprenez à l'étape 3, c'est exactement la même chose mais avec un fichier différent.

Voici quelques images:





www.metagames-eu.com Page 7 sur 8



Une fois ceci fait, n'oubliez pas de remplacer l'ancien fichier **O_TEXT.AFS** (dans votre dossier contenant les fichier d'origine de Winning Eleven 9) par le nouveau obtenu précédemment.

Etape 6 Préparation du nouvel ISO patché.

Copiez le fichiers suivants (présent dans le patch téléchargé dans le dossier d'origine contenant les fichiers du jeu:

- **✓** SLPM 660.09.
- ✓ we9fr.iml (que vous avez du télécharger séparément et mis a la place de l'ancien qui était corrompu).
- ✓ we9fr.ims.
- **✓** IML2ISO.EXE
- *⋈* MAKEISO.BAT

Une fois ces fichiers placés dans votre fichier d'origine, lancez **MAKEISO.BAT**. Une fenêtre DOS, va s'ouvrir, et après quelques instants, le logiciel va vous créé un nouvel ISO. Voilà, vous avez votre ISO de Winning Eleven 9 patché en français!

Pour vérifier votre ISO, faites un clic droit dessus, puis *propriété*, si votre fichier pèse 1 420 288 000 octets (ou 1,32 Go)

Dans ce cas, vous pouvez graver, et c'est gagné, si la taille est différente, recommencez le guide! Merci encore a l'équipe du site **frenchevolution** pour leur travail!

www.metagames-eu.com Page 8 sur 8