COMMENT FAIRE ?

Expérimenter grâce aux guides imprimés !

Date – Version – Révision : 29.7.2005

www.metagames-eu.com

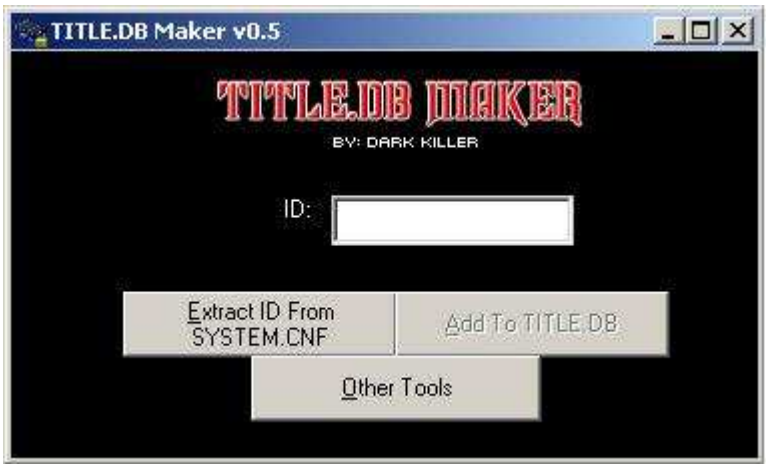
Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmasters ou les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

Le post disponible dans la partie TUTO ayant été locké, je mets à disposition ce guide pour réussir à coup sûr son **title.db** (à l'aide d'un logiciel) :

Title.db Maker v0.5 par Dark Killer

http://rokujutaku.free.fr/PS2/TUTO/titledbmakerv0.5.zip

Ouvrons **Title.db Maker**



Vous avez alors le choix :

1 Soit vous entrez manuellement l'ID du jeux PSONE. Pour cela insérez le jeux PSONE dans le lecteur CD du PC, vous ouvrez avec le bloc-notes le fichier nommé SYSTEM.

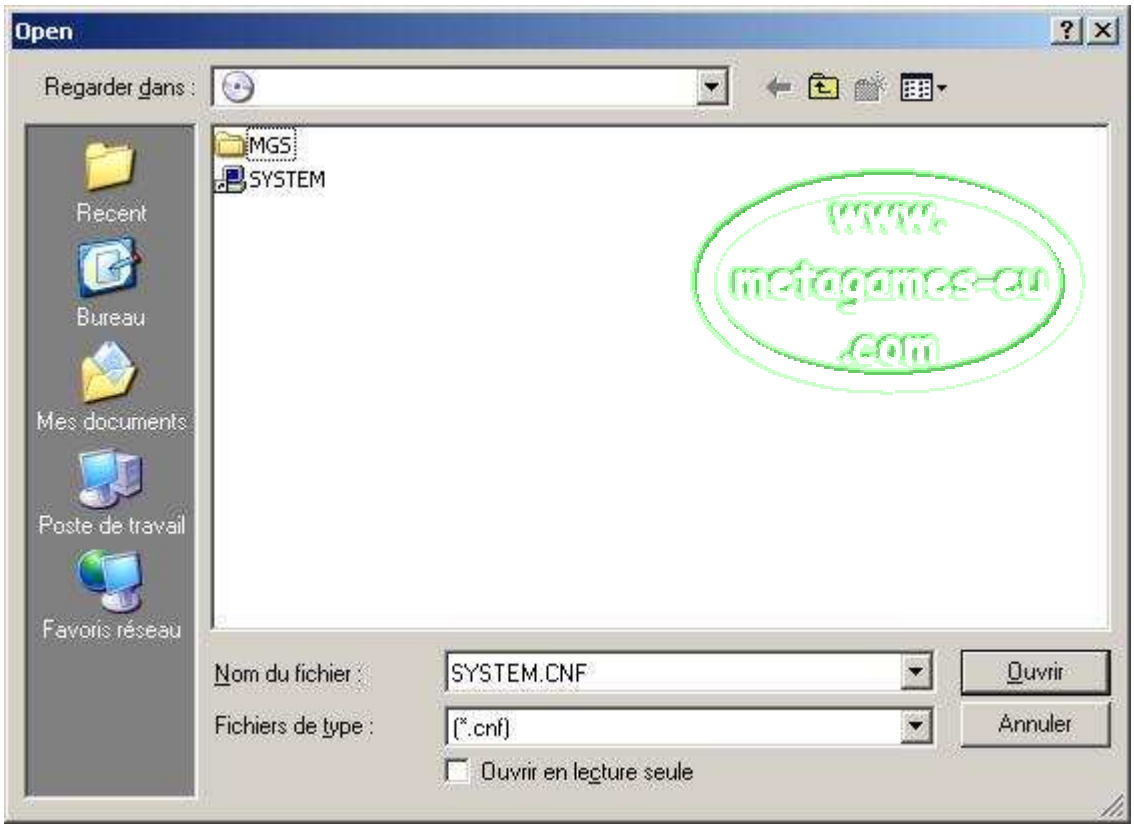
Vous obtenez quelque chose du type

BOOT = cdrom:\sles_015.06;1
TCB = 4
EVENT = 16
STACK = 0x801FFFF0

Ce qui nous intéresse ici est le **sles_015.06** que l'on rentrera dans **Title.db Maker**

2 Méthode auto : cliquez sur *Extract ID from SYSTEM.CNF*

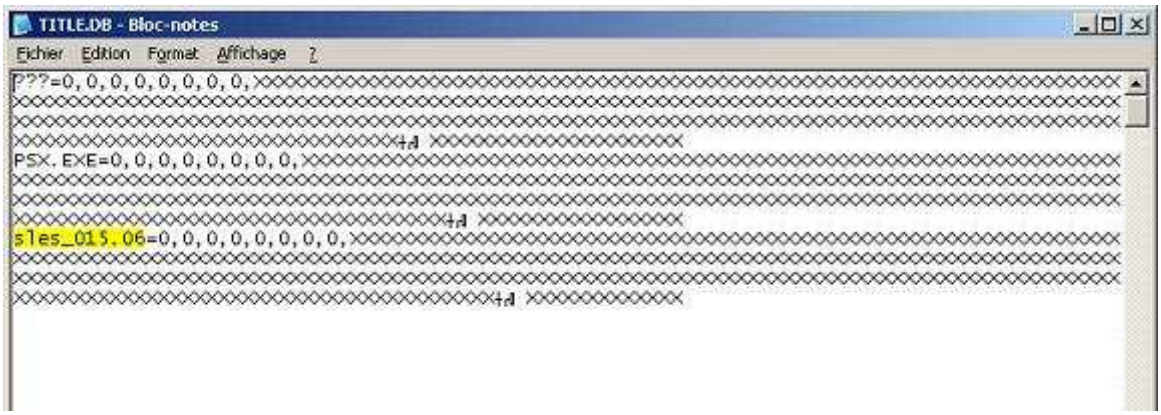
Cherchez ce dernier dans votre CD PSONE :



Cliquez sur *add to TITLE.DB*

C'est fait !

Vérifions notre **TITLE.DB** avec le bloc-notes :



Tout est bon.

La méthode manuelle de **armickael !** marche tout aussi bien mais j'ai constaté que certains pouvaient avoir du mal avec.