COMMENT FAIRE ?

Expérimenter grâce aux guides imprimés !

Date - Version - Révision : 8.1.2005

www.metagames-eu.com

Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmasters ou les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

Introduction

Bon, voilà, je me lance dans mon premier guide.

Le but est d'arrêter de galérer à monter et démonter PS2 et PC pour transférer des gros fichiers en peu de temps.

Deux problèmes se posent :

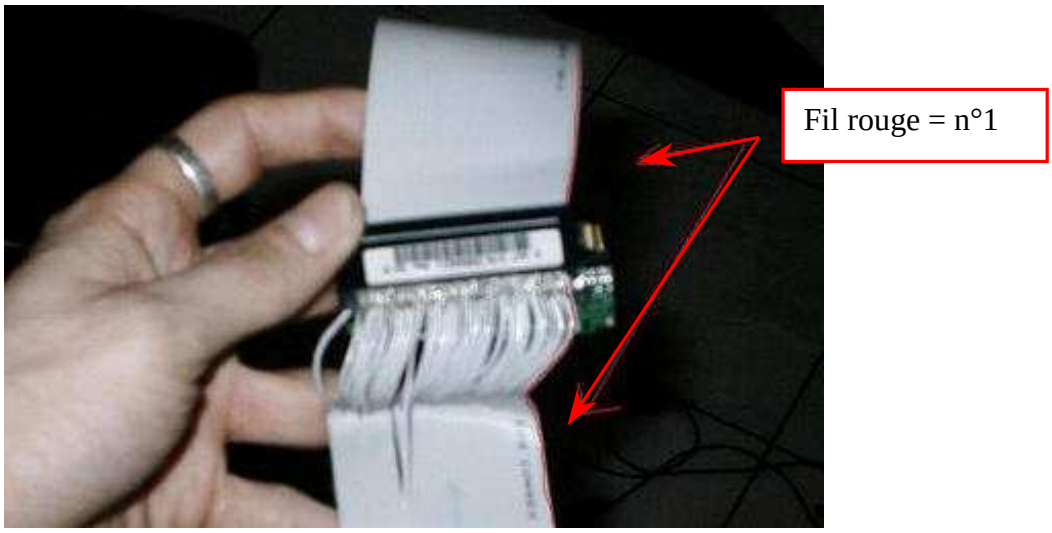
1. Il nous faut une rallonge de nappe (personnellement, je n'en ai pas trouvé en vente, si jamais vous connaissez, dites-moi où, merci), alors, pour ça, j'ai sacrifié un vieux DD.
2. Il faut que notre rack soit en mesure de gérer l'aspect maître/esclave afin de ne pas avoir à retirer le DD du rack pour changer le fonctionnement (sinon, à quoi bon le rack ?).

En gros voila ce qu'on veut :

1 Créer la rallonge

Pour fabriquer la rallonge, j'ai pris un vieux DD pour prendre le circuit imprimé qui ce trouve dessous avec l'emboîtement (= la prise) pour nappe IDE. J'ai ensuite pris une nappe de 40 fils que j'ai coupé, puis, dénudé chacun des fils et soudé à la base de l'emboîtement pour nappe IDE.

Attention : il y a un sens, repérer le fil numéro 1 (le rouge sur la nappe). Insérer une autre nappe dans l'emboîtement pour nappe, celui doit être un miroir pour la nappe insérée :



2 La soudure

Maintenant qu'on sait dans quel sens souder, y a plus qu'a !

3 Maître / esclave

Pour la partie gestion maître/esclave, il suffit de remplacer le jumper du DD par deux jumpers pour une fiche avec fil (dans le style de celles utilisées pour le son ou pour les voyants de la carte mère vers un boîtier de PC). Il suffira ensuite de se créer un petit système permettant de relier ou non ces deux fils. Ce système se trouvera à l'extérieur du boîtier interne du rack.

Il n'y a plus qu'a trouver une rallonge de courant (= rallonge MOLEX) et à la mettre :

4 Branchement PS2

Maintenant il faut limer l'arrière bas de la PS2 afin de pourvoir passer les câbles :

Une fois limé, il n'y a plus qu'à brancher, au début ceci :

5 Peinture

Et hop ! Un coup de peinture :

Voilà, c'est fini et je profite de ce guide pour dire merci à ceux qui font vivre ce site, à tous ceux qui aide les noobs et aussi à redrum pour ces deux guides sur la faille PS1 avec HDAdvance.

Table des matières

1 Créer la rallonge **3**

2 La soudure **3**

3 Maître / esclave **4**

4 Branchement PS2 ..... **4**

5 Peinture **5**