COMMENT FAIRE ?

Expérimenter grâce aux guides imprimés !

Date - Version - Révision : 8.1.2005

www.metagames-eu.com

Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmasters ou les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

Introduction

Ce guide a pour but de montrer comment installer des programmes ou des données sur le disque dur via FTP. Cela va aussi bien des MP3, des ROMS pour les émulateurs compatibles avec le disque dur, des mods pour BOR, mais pas de DivX ou autres très gros fichiers, désolé !

NB : cette méthode ne permet pas d'envoyer des jeux PS2 sur le disque dur, car on ne peut pas gérer les partitions du HDLOADER de cette manière, de même des logiciels comme hdl_dump ou winhiip ne gèrent que les partitions HDloader/advance, ils ne vous permettront pas d'installer AUTRE CHOSE que des jeux PS2.

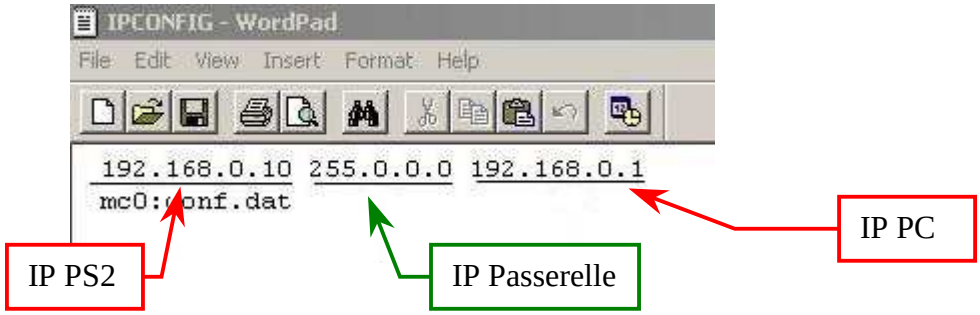
Vous aurez besoin de :

- ✓ **DMS-HDDformat** : version officielle (la 1.1 pour l'instant et posséder une puce DMS n'est pas requis utiliser cette application)
  - http://www.dms3.com/cgi-bin/dms3/site.pl?page=downloads
  - http://www.ps2-scene.org/forums/showthread.php?t=27653 (pour la version patchée 48 bits par Zero-X pour les disques durs de plus de 120 Go)
- ✓ **xlink** : http://ps2dev.org/kb.x?T=1088
- ✓ **flashfxp** : http://www.flashfxp.com/download.php
- ✓ **execftp** : je mets les 2 versions au cas où (chez certaines personnes la v 0.69 bloque lors de la 1ère utilisation, donc prenez la 0.68 qui marche à 100 % pour commencer.
  - http://ps2bins.ps3central.org/bins/ftp.servers/ExecFTP/ExecFTPs_standalone0_68.rar
  - http://ps2bins.ps3central.org/bins/ftp.servers/ExecFTP/ExecFTPs%20v0.69.zip

Reliez votre adaptateur réseau PS2 au PC à l'aide d'un câble croisé. Si vous avez déjà HDDformat d'installé sur la carte mémoire, lancez-le et passez à l'étape ②

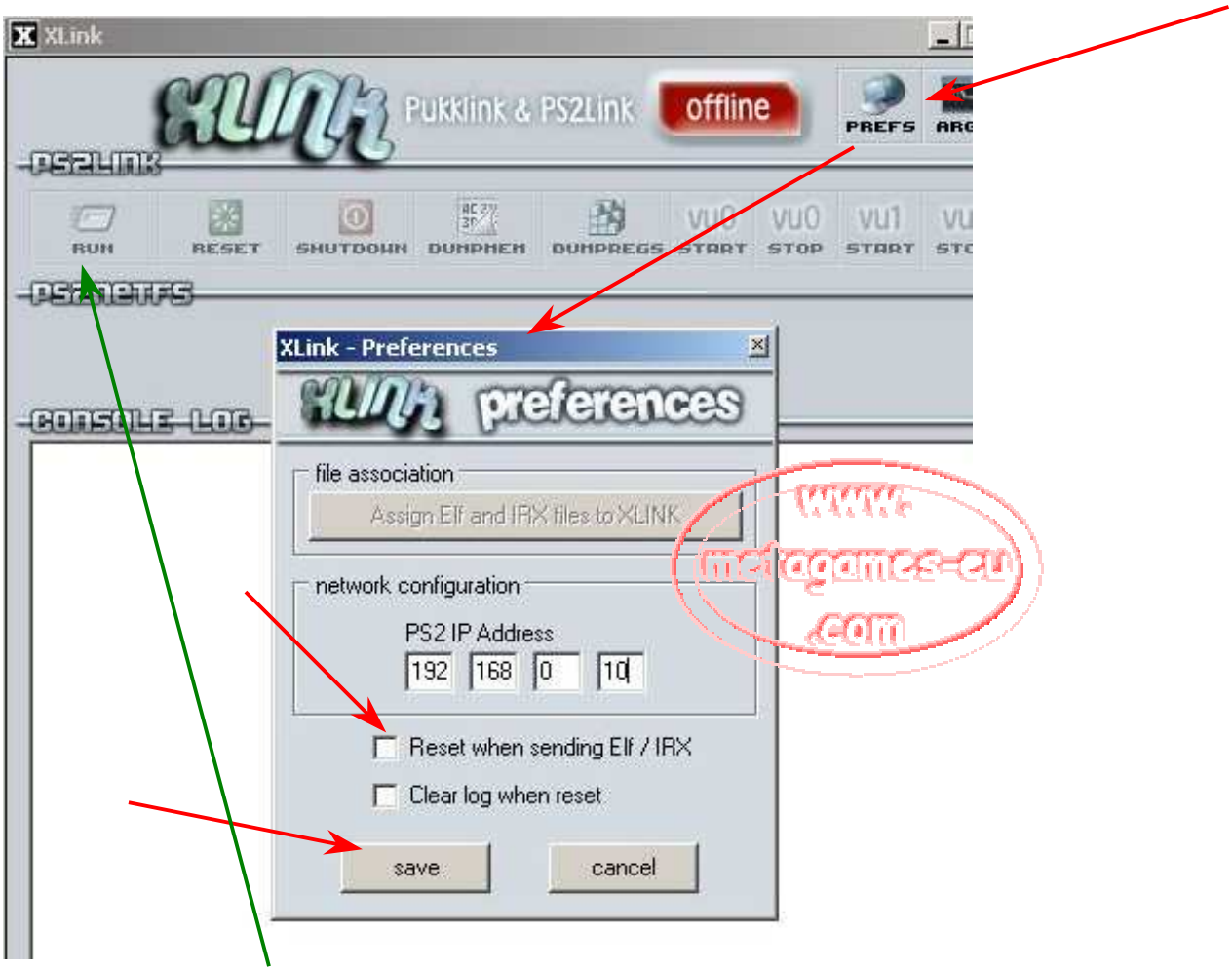
①

Côté PS2, lancez **ps2link** en 1er (si **ps2link** est déjà votre carte mémoire) ou bien téléchargez-le ici : http://ps2dev.org/kb.x?T=1078 (pour le graver : si vous n'avez pas de réglage à faire côté IP, gravez l'iso tel quel ; sa configuration de base est la suivante : **192.168.0.10 255.0.0.0 192.168.0.1**),sinon ouvrez le fichier **IPCONFIG.DAT** et modifiez son contenu selon votre convenance avant de graver l'image avec **cdgenps2**.



Si votre ps2 n'est pas pucée ou bien si vous n'avez pas la possibilité de swapper un disque et que vous possédez uniquement un HDLoader/advance 1.0, allez voir le guide qui vous permettra de mettre la faille PS1 et ps2link sur votre carte mémoire et un gros merci à Tchess qui a conservé le guide après qu'il ait été effacé dû à un gros problème sur Meta...

Puis côté PC, lancez **xlink**. Si vous le lancez pour la 1ère fois, vous devrez régler l'adresse IP de la PS2, mettez celle qui vous convient et décochez la case « *Reset when sending .elf or .irx* » ,puis cliquez sur « *Save* »



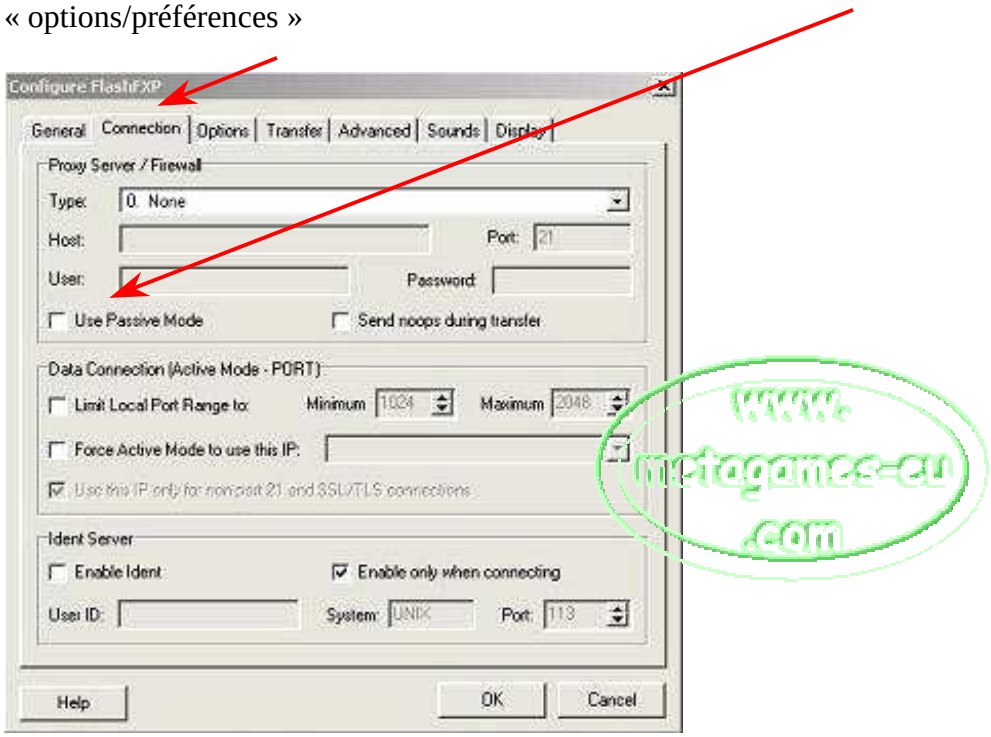
Cliquez sur ***RUN*** et sélectionnez **HDDFRMT.ELF** pour charger **HDDformat** qui se lance sur votre télé.

②

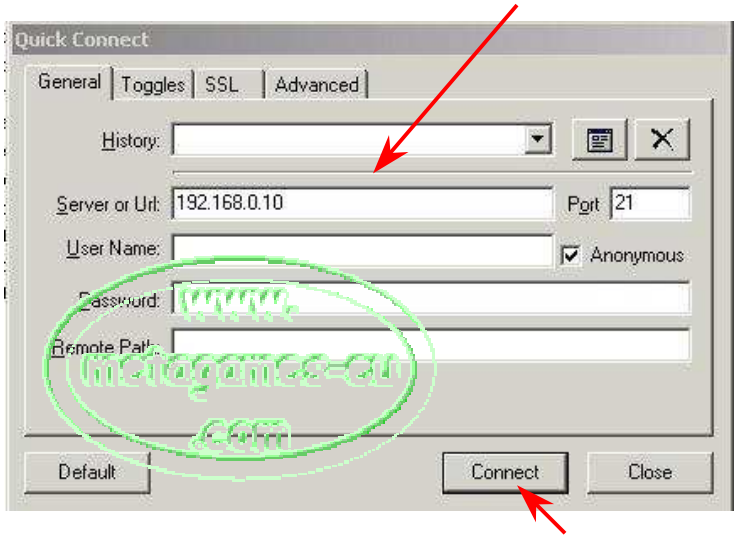
Dans **HDDformat** sélectionnez « *Create* » et tapez le nom de la partition que vous voulez créer : on va l'appeler « *ELF* »" et donnez-lui une taille de 128 Mo car il n'est pas possible d'en créer de plus petite (sachez aussi que quelque soit la taille de la partition que vous créerez, elle s'adaptera pour correspondre à un multiple de 128). Appuyez sur « *Yes* », la partition se crée.

Redémarrez la PS2. Voilà, maintenant il faut lancer **exexcftp**, s'il n'est pas installé dans la carte mémoire, relancez **ps2link**. A l'aide de **xlink,** lancez cette fois EXECTFPS.ELF (qui sert à initilaliser le FTP côté PS2). Quand la PS2 est prête (**__FTP Server initialized on port 21...!** devrait s'afficher sur la TV), lancez votre logiciel de FTP (ici **FlashFXP**).

N'oubliez pas de désélectionner l'option ***passive mode*** en allant dans « options/préférences »



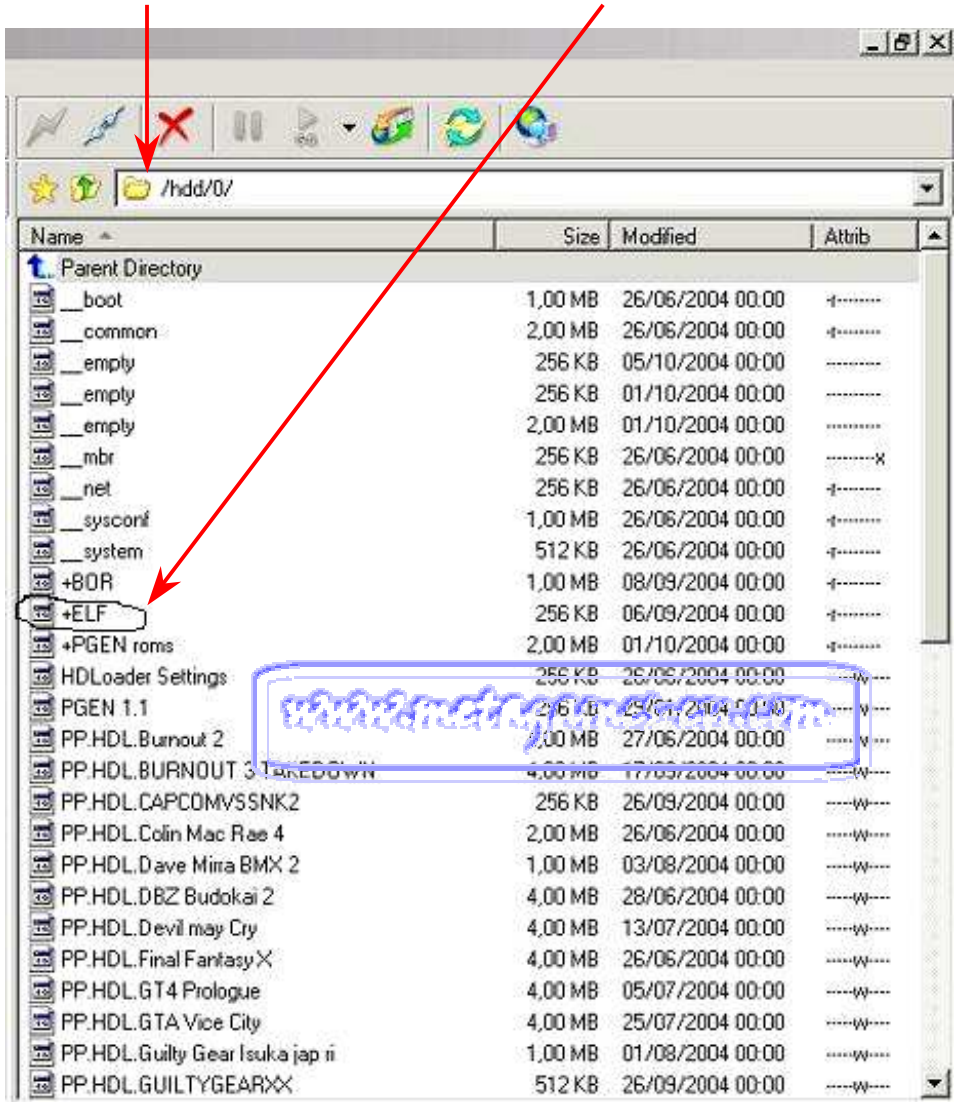
Allez dans « *session/quick connect* » et taper l'adresse IP de la PS2



puis connectez vous.

Et vous arrivez là :

Maintenant, allez dans **/hdd/0/,** vous devriez voir la partition *ELF* :



Puisqu'on ne peut pas gérer le disque dur directement, on va se servir de la partition **pfs** : dans F**lashFXP**, faites **Ctrl** + **r** et tapez la ligne de commande suivante (respectez bien les espaces) :

« site mnt /pfs/0/ hdd:nom de la partition » (ici **+ELF**)

En bas à droite vous serez averti de la réussite de la commande par cet écran :

Allez maintenant dans **/pfs/0/** et vous pourrez envoyer vos fichiers **.ELF** sur le disque dur (si rien ne s'affiche en arrivant dans **/pfs/** ,appuyez sur « *Refresh* » (les 2 flèches vertes qui forment un rond)

Vous pouvez organiser vos ELF dans différents dossiers, mais il n'est pas encore possible de créer directement de dossier sur le disque dur PS2, vous devrez pour cela les créer sur votre disque dur PC et les transférer par la suite. Quand vous avez fini, refaites **Ctrl** + **r** et tapez la commande : « **site umnt /pfs/0/** »

Cela permettra de retaper la commande « **site mnt /pfs...** » afin de gérer d'autres partitions par la suite si vous le désirez.

La version **0.69** de **execftp** permet de gérer 4 partitions en même temps (pfs/0,1,2,3).

Les **.ELF** se situent maintenant dans la partition **/hdd/0/+ELF** et non pas dans **/pfs/0/** qui est une partition « virtuelle ».

Maintenant que les **.ELF** sont installés sur le disque dur, il faudra les lancer via **PS2menu, LaunchELF** ou tout autre lanceur de fichiers ELF.

Plus aucune raison de manquer de place sur la carte mémoire maintenant !

Vous pouvez également manipuler votre carte mémoire directement en allant dans **/mc/0/** pour mettre vos sauvegardes sur le PC ou ajouter des fichiers dans la carte mémoire.

Remerciements à toutes les personnes ayant créé ces programmes.