COMMENT FAIRE ?



Expérimenter grâce aux guides imprimés!

Date - Version - Révision : 23.1.2005

www.metagames-eu.com

Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmaters ou les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sout ou ne serout responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

Introduction

« CECI EST UNE TRADUCTION DE MA PART D'UN TUTO ESPAGNOL ET FRANCHEMENT, C'EST DE LA BALLE »

Ca y est, j'ai réussi pour les image. Merci à alucard_xs

On a besoin de ces logiciels :

- 1. IsoBuster 1.5
- 2. Ps2CDVDCheck_1.31
- 3. Multiloader_v1.33
- 4. Cddvdgen + forceaspi17
- 5. DVDDecrypter

On vas utiliser comme exemple pour faire un multiDVD : **Mission Impossible O** s + **Ghost Recon J** s + **Broken Sword 3** (tous DVD rippés, personnellement, je l'ai fait avec des CD full supérieur à 633 Mo et ça marche nickel, plus besoin du BREAKER PRO)

Nous ouvrons IsoBuster pour extraire l'archives du jeu depuis notre lecteur, je conseille les graveurs pour faire la lecture. **Note d'Edgard : vaut mieux le lecteur qu'un graveur.**



Clique avec le bouton droit sur les archives ISO EN ROUGE et sélectionne *EXTRAIRE* (le nom des archives) à telle place (le dossier que tu souhaites). Une fois les jeux que nous voulons sont extraits, nous supprimons de toutes les archives le **SYSTEM CNF** de chacun des jeux et nous marquons sur un papier le nom de l'exécutable de chaque jeu le **SLESXXX XX**, **SLUSXXX XX** pour pouvoir le mettre tout de suite dans les archives **MULTI XML**

2 Nous ouvrons Ps2CDVDCHECK, nous marquons l'option de PARCHEAR POUR FONCTIONNER EN DVD, nous recherchons toutes les archives: SLESXXX XX, SLUSXXX XX elf irx img et les parcheamos qui sont à convertir, un par un ou tous à la fois d'un coup.

	Buscar
	il.
elecciona como	desea parchear el juego:
Parchear pa	a funcionar en DVD.
Parchear pa	a funcionar en CD.
1992 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 -	

Une fois avoir transformé toutes les archives, créons un nouveau dossier, par exemple MULTIPS2, et mettons-y toutes les archives des jeux, plus un dossier dénommé *IMAGES* et toutes les archives du Multiloader_v1.33.

	2				
Archivo Ed	ición Ver	Favoritos	Herramientas	A »	1
G Atrás	· 0 ·	1) Búsqueda		**
Dirección 🛅	C:1			-	Ir
DATA	GF	R.IMG	ONLINE.B	IN	
DIMAGES	01	PRP270.IMG	DADMAN.	IRX	
DIMF	UC 📷	INK. JNK		IT.VKF	
	🐻 M(MAN.IRX	5IO2MAN	.IRX	
MODULES	📷 M(ISERV.IRX	515 SLES_515	.57	
MPAS2	📷 M1	APMAN.IRX	5LES_519	.76	
SYSTEM	🔮 ML	JLTI.XML	🗟 SLES_520	.01	
DATA.PAK	🗟 ML	JLTILOA.ELF	5 STREAMS	.PAK	
DNAS.BIN	- George Of	FLINE.BIN	SYSTEM		

Attention qu'il n'y ait pas plus de 28 archives (fichiers + dossiers) sur le DVD, comme dans l'exemple ci-dessus, et tous les jeux doivent être PAL ou NTSC, pas les 2 mélangés.

Nous mettons les images de nos jeux dans le dossier *IMAGES* (ils peuvent être les faces des jeux) et une autre image qui est la de charge [???], lorsque tu sélectionnes un jeu, tu as aussi un descriptif du jeux qui apparaît (voir la S^{ème} étape).

Les dimensions des images vont de minimum 130 x 155 pixels à maximum 512 x 512 pixels et elles sont au format JPEG, les noms qui vous mettrez à ces images ne devront pas dépasser **8 caractères et être écrits en majuscule**



5^I

Il faut éditer le fichier MULTI XML. Pour ce faire, nous l'ouvrons avec notre bloc notes. C'est le plus compliqué, mais je mets aussi l'exemple :

```
<multiload>
         <item>
                 <name>
                          MISION IMPOSIBLE
                 </name>
                 <path>
                          cdrom0:\SLES_520.01;1
                 </path>
                 <description>
                                  -MISION IMPOSIBLE OPERACION SURMA-
                              Juego de espias.
                              Desarrolla el papel de un espia en
                              varias misiones secretas.
                 </description>
                 <image>
                          cdrom0:\IMAGES\MIOS.JPG;1
                 </image>
        </item>
        ≺item⊳
                 <name>
                          GHOST RECON
                 </name>
                 <path>
                          cdrom0:\SLES_519.76;1
                 </path>
                 <description>
                                  -GHOST RECON JUNGLE STORM-
                              Juego de guerrillas.
                              Dirige dos comandos de las fuerzas
especiales en misiones de infiltracion.
                 </description>
                 <image>
                          cdrom0:\IMAGES\GRJS.JPG;1
                 </image>
         </item>
        ≺item⊳
                 <name>
                          BROKEN SWORD 3
                 </name>
                 <path>
                          cdrom0:\SLES_515.57;1
                 </path>
                 <description>
                                  -BROKEN SWORD 3 EL SUEÑO DEL DRAGON-
                              Juego de aventuras.
                              Vive una aventura grafica en
                              busca del...
                 </description>
                 <image>
                          cdrom0:\IMAGES\BS3.JPG;1
                 </image>
         </item>
        <background>
                          cdrom0:\IMAGES\KALO.JPG;1
        </background>
</multiload>
```

Une fois édité, on sauve et on ferme le document.

Créons un nouveau dossier pour notre future image et nous ouvrons le CD_DVD-ROM Generator 1.20. Nous choisissons **NEW PROJECT** et tout de suite **DVD-ROM MASTER DISC**.

Nous ouvrons le dossier **MULTIPS2** et nous glissons toutes les archives dans la zone de **DIRECTORY**.

	Q 4156 - Q -	D Búsqueda D S D S S S	39	
\backslash	Cirection 🔂 C:{Docume	nts and Settings\kalo\Escritoric R. Tris	a ¥ 🛃 ₽	
\mathbf{A}		XRR270.1MG PAOMAN.1 INK.3W ROBSPON CMAN.IRX SLOZMAN	RX T.WCP IRX	
		CSERV IRX A SLES_515. TARMANJIRX SLES_519.	57	
	SYSTEM DATA PAK	ULTI WIL SLES 520 ULTI OA ELE STREAMS	01 PAK	
		and and appendix		
Musidad - C	ATTa	stramos todos		100
File, Edt Wew	one Help			
	Directory 8" Layout	CD-ROM 71:00:52	🥽 Rec	
Volume	-O			
Volume S	File Name	Size	Last Modified	Sector
Root	File Name	Size	Last Modified	Sector
Root	File Name	Sze	Lest Modified	Sector
Root	File Name	Sze	Lest Modified	Sector
Root	File Name	Sze	Lost Modified	Sector
Root	File Name	Sze	Lost Modified	Sector

Voilà ce que ça donne :



Untitled - CD/DVD-ROM Generator version 1.20 File Edit View Options Help				
Volume Eg C)irectory 🛱 Layout	CD-ROM -224:56:3	30 🤝 Rec	
Root	File Name	Size	Last Modified	Sector Size
e 🦲 data	DATA		2003/11/08 20:47:55	1
IMAGES IMAGES			2004/09/09 18:29:36	1
IMF	ime Ime		2003/10/25 12:31:12	1
			2004/02/09 17:37:45	1
MODULES	MODULES		2004/02/09 17:37:46	1
	MPAS2		2003/10/25 12:33:36	1
	SYSTEM		2003/11/08 20:47:55	1
	DATA.PAK	442052608	2003/11/08 20:51:35	215846
	DNAS.BIN	619264	2004/02/09 14:31:54	303
	GR.IMG	688161602	2004/03/03 21:10:39	336017
	D IOPRP270.IMG	249121	2003/12/02 23:27:00	122
	D JUNK, JNK	6660480	2003/10/25 00:58:50	3253
	MCMAN.IRX	95877	2003/10/25 00:58:50	47
	MCSERV.IRX	7417	2003/10/25 00:58:52	4
	MTAPMAN.IRX	11013	2003/10/25 00:58:52	6
		2146	2004/08/12 01:07:13	2
	MULTILOA.ELF	191728	2004/08/11 22:08:24	94
	OFFLINE.BIN	313216	2004/02/09 14:31:54	153
	ONLINE.BIN	707840	2004/02/09 14:31:54	346
	PADMAN.IRX	43813	2003/10/25 00:58:52	22
	ROBSFONT.VKF	22473	2003/10/25 00:58:52	11
	SIO2MAN.IRX	6641	2003/10/25 00:58:52	4
	SLES_515.57	3114448	2003/11/08 21:19:56	1521
	SLES_519.76	5311656	2004/03/03 21:15:01	2594
	SLES_520.01	9295184	2003/12/02 23:27:00	4539
	STREAMS.PAK	140431360	2003/11/08 19:35:56	68570
	SYSTEM.CNF	62	2004/07/25 23:55:56	1

Maintenant nous cliquons sur VOLUME et nous le configurons ainsi :

🁹 Untitled	- CD/DVD-ROM Generato	or version 1.20			
File Edit Vie	w Options Help				
Volum	e <mark>28 Directory</mark> 9:: L	ayout CD-ROM	-224:56:30	🥽 Rec	
- Master Disc	Information		144		
Disc Name:	SLES · 11111	Producer Name:			
Copyright Ho	older:	License Area:	Europe	<u> </u>	
Creation Dal	te: 2004-09-09				
– Volume Ider	nlifier				
Volume:	MULTIDVD	Volume Set:	-		
Publisher:		Data Preparer:	Í.		
Application:	PLAYSTATION	Creation Date:	2004-09-09 20:28:3		
For Help, press	F1	Γ			

Allez dans le menu **FILE** et nous sélectionnons **EXPORT IML FILE**, et nous le mettrons dans le dossier dénommé *PS2*, avec le nom que vous vouliez (par exemple *PS2*), nous fermons le programme et nous sauvons les archives dans le même dossier (ne pas donner de nom).

	Untitled - CD/DVD-ROM Generator ve File Edit View Options Help	rsion
1777772- (mcfagamce-cu)	Volume Contention Master Disc Information Disc Name: SLES · 11111	Jt
aceim	Copyright Holder: Creation Date: 2004-09-09	Licen

Création de l'image : nous ouvrons le CD_DVD-ROM Recording Unit Controller et, en lançant le programme, il sortira deux messages d'erreur, les ignorer aussi sec. Nous ouvrons le menu FILE \rightarrow OPEN, nous cherchons le dossier *PS2* et le fichier qui tu as sauvegardé plus tôt avec l'extension IMF et tu mets **Ouvrir**.

Ensuite tu ouvres une nouvelle fois **FILE** \rightarrow **EXPORT IMAGE**, tu le re-sauvegardes dans la même place mais avec un autre nom distinct (par exemple : **FINALE**).

Maintenant, il faut attendre.

	Controller version 1.20
File Options Help Device	Speed: Rec unit ID Image: Constraint of the state of the st
Image creating	1332992
Sector: • Tota	al C Duration C Remain
ps2.iml	DVD IML REAL REC

Lorsque c'est fini, tu fermes le programme.

Pour graver le MULTI-DVD, nous ouvrons **DVDdecrypter**, nous cliquons sur **TOOLS** et **CREATE DVD MDS FILE**

e View Mode	Tools Help		
Source Please select	IFO ISO	F	2
Label: Unknow	Create DVD MDS File		
Sectors: Unknow	Search for SCSI / ATAPI devices		
Time: Unknow	Settings		
🛃 [0:1:0] PIONE	ER DVD RW DVR-106D (D:)		
		Settings Write Mode: DVD V	

Dans la fenêtre qui s'ouvre, tu cliques sur **ADD** et tu recherches les archives créées précédemment dans le dossier *PS2* (les fichiers FINALE 000, FINALE 001, FINALE 002, etc., le nombre de fichiers dépend de la taille du disque créer).

Le mieux est de les sélectionner un par un avec la touche CTRL du clavier enfoncé, ça maintiendra l'ordre de création des fichiers.



Clique sur **OK** et tu gardes dans le dossier *PS2* l'image **MDS**, avec le même nom, FINALE, tu acceptes donc la création.

Nous cliquons ensuite sur MODE, ensuite ISO et je conclus par WRITE, nous cherchons le dessin du petit dossier PLEASE SELECT A FILE.

Et nous cherchons l'image FINAL MDS dans le dossier *PS2*, nous la sélectionnons et nous l'ouvrons. Nous mettons un DVD dans notre graveur sélectionné.

Write Mode : DVD Write Speed : 2x (c'est mon conseil)

Note d'Edgard : moi, je conseille plutôt une vitesse de gravure la plus proche possible de la certification des DVD ou des CD.

GRAVER. Voila c'est fini, le top du top Traduit par Sebargos de l'espagnol.