COMMENT FAIRE ?

Expérimenter grâce aux guides imprimés !

Date - Version - Révision : 15.3.2005

www.metagames-eu.com

Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmasters ou les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

SOMMAIRE

1 On a besoin 3

2 Où placer les ROMS ? 3

2.1 Sur cédérom.....3
2.2 Sur carte mémoire 5
2.3 Sur disque dur.....5
2.4 Sur le réseau 6

Introduction

Voici comment procéder pour graver un cédérom contenant l'émulateur **NeoPOP** pour PS2 fait par **evilo** avec des roms.

> **NB ce guide est basé sur la version 0.10 de l'émulateur et correspond plus à une traduction du readme.txt qu'autre chose, si vous avez récupéré une version plus récente, lire le readme.txt pourrait vous éviter de fabriquer des freesbies ☺**

Pour les petits curieux, voici des liens sur la NeoGeo Pocket :
http://www.8bitjoystick.com/archives/jake_review_snk_neogeo_pocket_color_and_games.php
http://www.neogeoforlife.com/ngpc/

Si la NeoPocket vous tente, il est encore possible de se la procurer sur des sites d'import (comme lik-sang, play-asia - oui, j'aime bien cette console !-).

1 On a besoin

1. L'émulateur NeoPOP.
   http://neocd.ps2-scene.org/download/neopop-0.10.zip
2. Des roms NeoGeo Pocket (dont l'extension peut-être ***.ngp *.ngc *.npc**).
   http://roms.consolemul.com/index.php?machine=19

⇩

Site proposant des roms du domaine publique.

PS : pas de demande de liens vers des roms commerciales, SVP !

2 Où placer les ROMS ?

Pour jouer à cet émulateur, il est possible de mettre les roms sur :

1. Cédérom (CD).
2. Disque dur (DD).
3. Carte mémoire (CM).
4. Réseau (HOST).

ATTENTION **le navigateur de l'émulateur ne supporte qu'un seul niveau de dossier, faites attention à ne pas mettre les roms dans des sous-dossiers** !

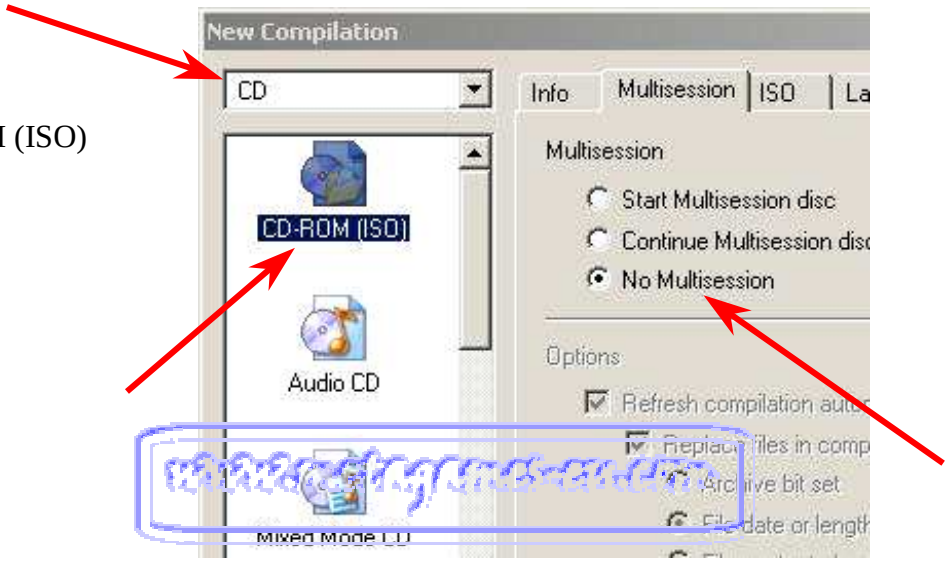
PS : pour les possesseurs de puce Crystal Chip, les fichiers supplémentaires pour graver l'émulateur sont fournis dans le pack.

2.1 Sur cédérom

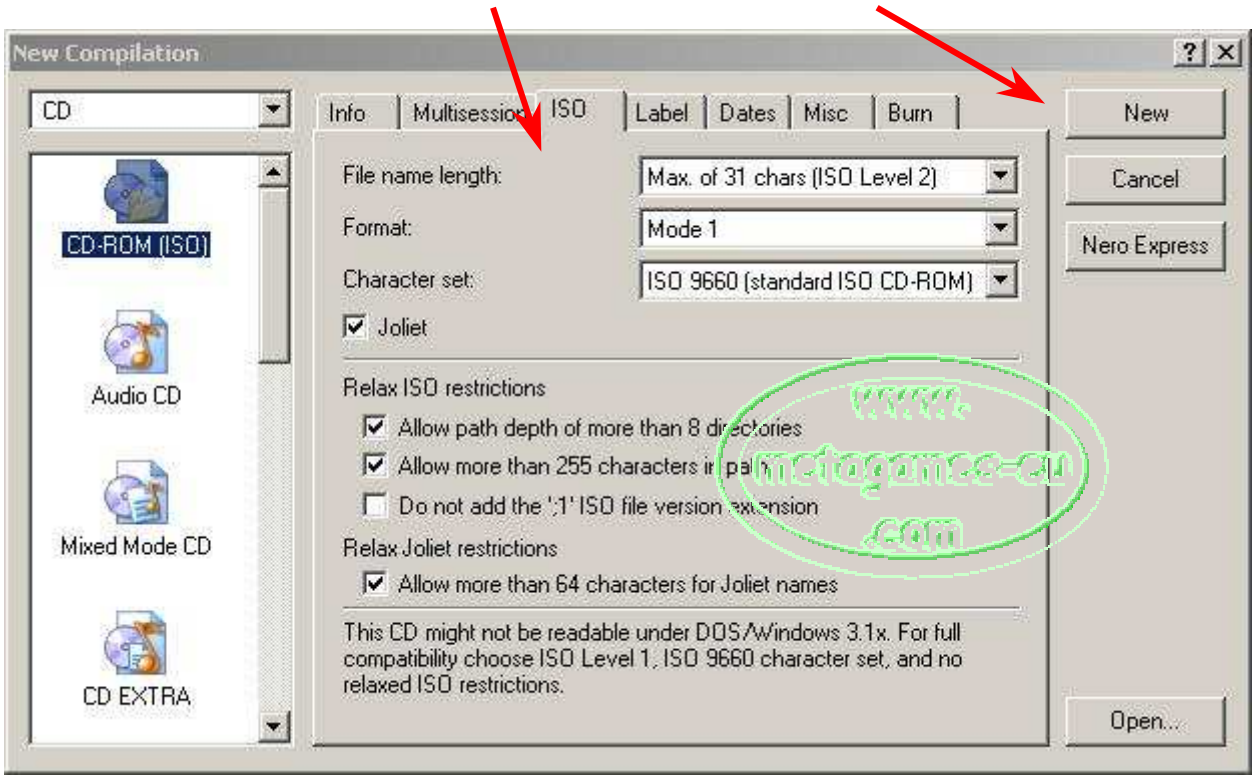
Ici on va utiliser Nero Burning ROM.

Ouvrez Nero, choisissez les options suivantes :

CD-ROM (ISO)

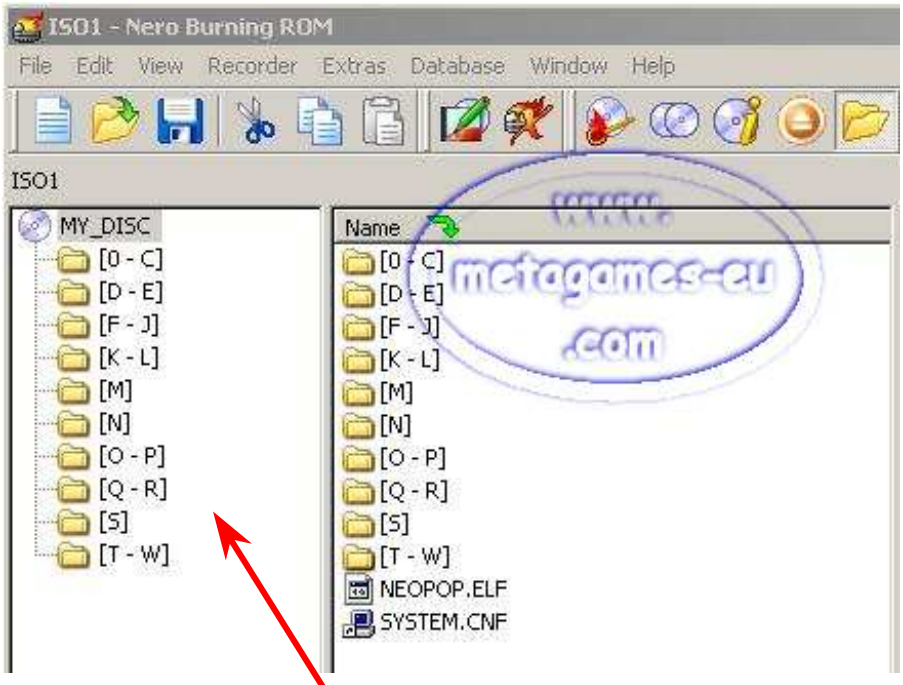


puis, sélectionnez toutes ces options, enfin, cliquez sur « NEW »



Maintenant, faites glisser les fichiers à graver dans la fenêtre de gauche, ici **neopop.elf** , le **system.cnf** (tous les 2 fournis dans le pack de l'émulateur) et les roms.

NB Faites bien attention à ne pas mettre les roms dans des sous-dossiers !

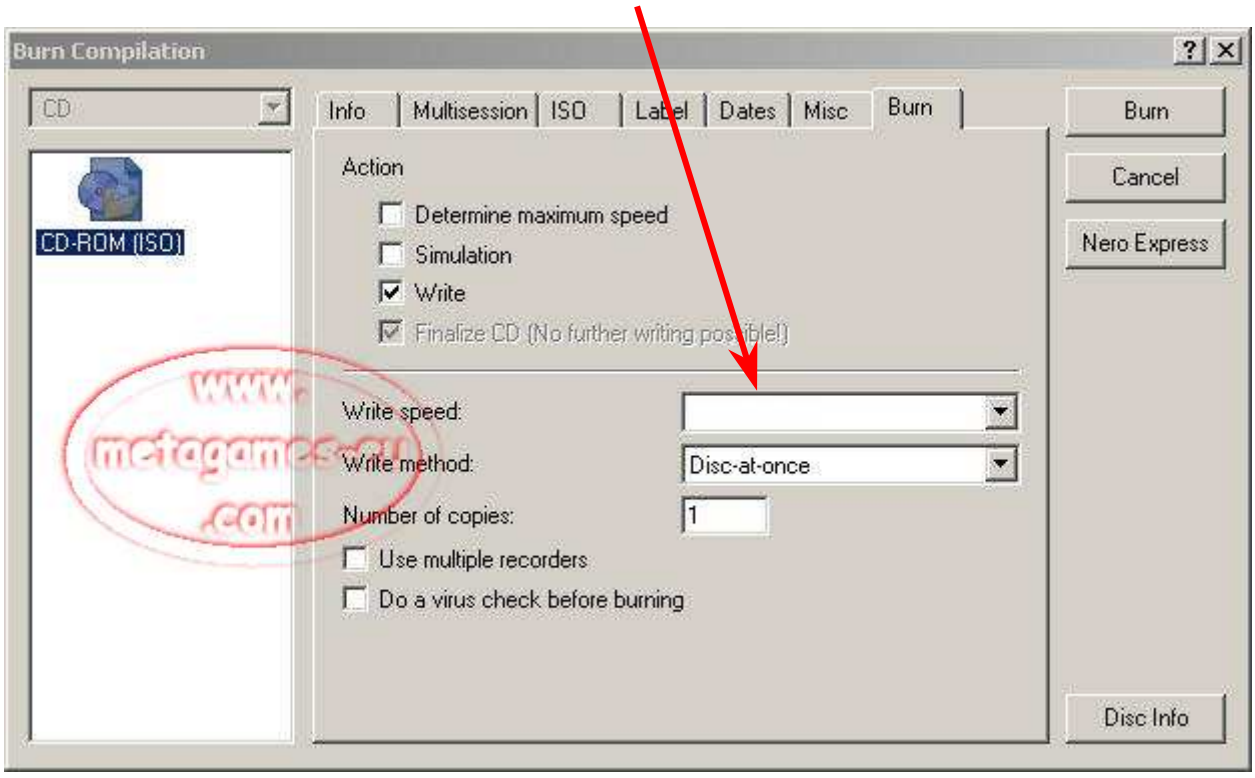


Ici les roms sont organisées dans des répertoires (dossiers) nommés par ordre alphabétique, mais nommez les dossiers comme vous le souhaitez.

Maintenant cliquez sur « Graver la compilation » ➔

Vous arrivez à cet écran et choisissez votre vitesse de gravure.

Note d'Edgard → attention : prendre la vitesse de gravure la plus proche possible de la certification de vos cédéroms ! Soit 48 pour des 48x, 32 pour des 32x, etc.



Puis cliquez sur « GRAVER ». Voilà !

Maintenant, c'est une traduction pure et simple du **readme.txt**, étant donné qu'il y a, sur le forum METAGAMES, des guides sur l'installation de fichiers sur le disque dur et la carte mémoire, ainsi que la configuration du réseau entre le pc et la PS2

2.2 Sur carte mémoire

Mettez vos roms à la racine d'un dossier. Important : le nom des fichiers (incluant l'extension) devra faire moins de 32 caractères !

2.3 Sur disque dur

Respectez les étapes suivantes :

1. Créer une partition grâce à HDDformat.
2. Copier les roms dedans (faire attention à bien les mettre à la racine).
3. Lancer l'émulateur, sélectionner HDD dans le navigateur de l'émulateur, puis sélectionner la rom désirée.
4. Enjoy !

Pour lancer l'ému sur la CM ou le disque dur, un programme tel que *launchelf* ou *ps2menu* sera nécessaire. Pour copier les roms sur le disque dur ou CM, faites le par FTP, ou bien un copier/coller depuis le cédérom ou une clé USB grâce à *launchelf*, par exemple.

2.4 Sur le réseau

L'émulateur aura besoin d'un fichier **romlist.ini** situé dans le même dossier que le **neopop.elf** et les roms :

dossier\nomdufichier1.ngp;
dossier\nomdufichier2.ngp;
dossier\nomdufichier3.ngp;
....

www.metagames-eu.com

par exemple :

PDroms\Manic Miner V1.0 by Lindon Dodd (PD).npc;
PDroms\packman.ngp;

etc.

Dans les exemples ci-dessus, les roms sont situées dans un dossier **PDroms** (Public Domain roms) qui se trouve à la racine avec le **romlist.ini** et le **neopop.elf**

\PDroms\Manic Miner V1.0 by Lindon Dodd (PD).npc
\PDroms\packman.ngp
\romlist.ini
\neopop.elf

NB :

- Quand vous utiliserez le réseau, vous n'aurez pas accès à MC/CD/HDD.
- Le navigateur peut avoir quelques problèmes à rafraîchir les fichiers si vous changez de CD (choisissez un fichier et cela devrait forcer le rafraîchissement).
- Le navigateur n'entrera pas dans un dossier s'il n'y trouve pas de roms.

Forum officiel (en anglais) de l'emu NeoPOP :

http://www.ps2-scene.org/forums/forumdisplay.php?f=97

N'hésitez à remercier evilo, l'auteur de cet émulateur car il le mérite amplement !