

COMMENT FAIRE ?



Expérimenter grâce aux guides imprimés !

Date - Version - Révision : 23.11.2006

www.metagames-eu.com

Mais, ni l'auteur de ce guide, ni les webmasters ou les administrateurs de Metagames, ainsi que les modérateurs du forum, ne sont ou ne seront responsables des dégâts occasionnés à votre chère console des suites des manipulations décrites dans ce guide.

Bon, voilà, comme beaucoup de personnes demandent pour avoir un guide pour extraire le fichier **adx_usa.afs** de BUDOKAI 3, je vais le poster.

Je sais que ssjkamui voulait en faire un, mais il travaille actuellement sur un patch « voix ang-jap » pour BUDOKAI 3.

1 Il faut télécharger ce petit programme qui fonctionne en mode console :
http://www.christophefantoni.com/logiciels/pc/adxutil_v1.0.zip (provenant du super site <http://www.christophefantoni.com>). Décompressez le et mettez le dans votre **C:** dans un répertoire (dans mon exemple, le programme se trouve dans **c:\adx**).

2 Il faut ensuite, copier sur son disque dur, dans le même répertoire que **adxutil.exe** (ici **c:\adx**), le fichier **AFS_USA.ADX** du DVD de BUDOKAI 3 ou l'extraire de l'ISO.

3 Après, il faut entrer dans l'invite de commande MS-DOS (allez dans *Démarrer, Exécuter*, tapez **cmd** dans *ouvrir* et faites **OK**). Il faut maintenant aller dans le répertoire où se trouve le programme **adxutil.exe** (moi, dans Win XP, je dois faire 2 fois **cd..** enter, puis **cd adx** enter).

4 Voilà, il faut maintenant lancer l'application en tapant :

adxutil ADX_USA.AFS -all -wave

Tous les sons se décompressent et se convertissent en .WAV.

! Il faut beaucoup de place sur votre disque-dur, donc, si vous voulez gagner un peu de place, ne copiez pas le fichier **ADX_USA.AFS** sur votre dd mais mettez:

adxutil d:\USR\ADX_USA.AFS -all -wave



si votre lecteur DVD est **D:**