Faille PS2 : Indépendance Compiler

Soumis par robocop
02-05-2005

Vous ne voulez pas acheter le Swap Magic ni poser une puce pour éviter de perdre la garantie et vous désirez lire quand même les cd gravés. Alors vous pouvez utiliser la méthode Indépendance (Day) du jeu du même nom et que l'on nomme faille PS1 ou faille de Mr Brown....On boote sur un jeu PS1 avec une carte mémoire PS2 préparée et cela permet de lancer un exécutable (le loader) qui permet le lancement de votre média gravé! Vous connaissiez déjà cette méthode si vous fréquentez notre site depuis un certain temps mais ce qui est nouveau c'est le programme "Indépendance Compiler 3.0" du site <http://www.ausdigital.net>. Ce programme permet de créer une image CD à graver qui installera ce qu'il faut dans la carte mémoire. C'est simple et facile. Le fichier est dans les downloads PS2 et vous pouvez cliquer sur l'image à gauche pour examiner une copie d'écran du logiciel.