

PSP et pixels mort : la politique de Sony

Soumis par WebMaster
23-03-2005

Histoire de raviver un peu plus la guguerre DS/PSP (ou plutôt Nintendo/Sony ????), voilà une petite nouvelle qui ne va pas forcément plaire aux possesseurs de PSP importées des USA :

le site Videogamesplus a averti par mail certains de ses acheteurs sur les possibles défauts de pixels morts de la PSP :

« DEAD PIXEL WARRANTY AND TESTING...

We have just been informed by Sony that they will not be warranting any dead pixel units. They are only warranting hardware defects ie broken buttons, malfunction with drive and so on. Dead Pixels are not considered a defect by Sony of America and will not be warrantied. With this new developement, Video games Plus will no longer be testing PSP units for dead pixels before shipping. »

Après traduction :

Nous venons juste d'être informés par Sony qu'ils ne garantiraient aucun pixel mort. Ils ne garantissent seulement que les défauts matériels (boutons cassés, problèmes de lectures, ...

Les pixels morts ne sont pas considérés comme un défaut (sic !!) par Sony America et ne sont donc pas garantis.

Avec cette nouvelle information, Video Games Plus ne fera plus de tests sur les pixels morts de la PSP avant la vente.

A noter tout de même que c'est à l'opposé de la politique de Sony Japon, qui garantie les pixels morts.

De toute façon, ça ne fait que réconforter dans l'idée d'attendre patiemment une sortie européenne, un prix moindre, un matériel de meilleur qualité et une ludotèque plus fournie

En espérant que Sony Europe ne soit pas aussi radical ...