Emulateur Playstation 2: PCSX2 v0.7

Soumis par leo
19-12-2004

Une nouvelle version de PCSX2 est disponible depuis quelques jours sur pcsx2.net.

Voici les nouveautés accompagnant cette nouvelle release (en anglais, j'ai la flemme de vous faire la traduction):

GENERAL

Memcards and pads should work okay now. More compatibility earned since so many things
have been fixed from previous release

VIF-VUS

VIF-FIFO transfers seems to work better
VU1 regs now are mapped to VU0 mem
Implemented VU0 Interlocks over CFC2/CTC2/QMFC2/QMTC2
Fixed vu branch negative overflows
VU D/T flags are handled now
VU pointer gets aligned now

PLUGINS

Added Firewire plugin protocol

SPU2

Fixed SPU2async cycle
SPUdma timings changed to 80

CDVD

Implemented ReadNVM/WriteNVM
BCR now decrements for each cdvdReadSector
Fixes to SCMD's
ReadILink/GetMecaconVersion are really implemented
CdReadConfig/CdWriteConfig now uses NVM

Interface
---
sstates now use CRC
Added IOP disasm in the debugger
Added rom2/erom support
Added Patch Browser for win32

IPU

Several changes for IPU

HARDWARE

Fixed bug IOP counters
Fixed some bugs over interrupts and exceptions
Newer bios will now work with pcsx2. Pads fixed, more compatibility
Fixed SIF0/1 when fifo got filled up
Fixed EXL bug
Fixed SIF SMFLAG/MSFLAG
Fixed MCDS

En allant sur le site officiel, on peut remarquer de nombreux screenshots de jeux commerciaux émulés. Le framerate n'est encore pas du domaine du jouable mais les progrès réalisés par l'équipe de développement sont considérables!

Vous pouvez télécharger pcsx2 v0.7 dans la section téléchargements émulateurs playstation 2.