

PUCE GAMECUBE

Soumis par WebMaster
25-11-2004

LA PREMIERE PUCE POUR GAMECUBE

On n'y croyait plus et pourtant, la nouvelle est tombée sur <http://www.xbox-scene.com>. La puce Viper pour Gamecube est la première. Même si celle-ci ne permet encore pas de jouer à ses copies de sauvegardes au format Mini-DVD, elle permet au moins de charger dans la console des petits programmes comme un loader ou une demo via un port parallèle. Bref si on installe cette puce, plus besoin de PSO toujours l'adaptateur réseau, et toujours besoin de son PC à côté! La mémoire flash permet de charger des applications Homebrew, des loaders ou un BIOS. La puce sera fournie avec un câble, le programmeur et un programme pour transférer les données. La puce est basée sur un composant "Actel ProAsic Plus FPGA" tout comme les puce PS2!

Pour l'installation, il n'y a que 4 fils et deux connecteurs. La puce est capable de contrôler la lentille, mais aujourd'hui aucun BIOS n'est encore sorti qui permettrait par exemple de ne pas lire les code à barres. Pour les curieux on peut aussi la dévalider.

A ce jour on ne sait pas si les italiens "Origa brothers" sont dans le coup, on ne connaît pas le fabricant, ni la date de sortie et encore moins le prix... Donc comme dirait Coluche "Et moi je dis alors que quand un mec sur une information il en connaît pas plus que ça, il n'a qu'à fermer sa gueule !" ...Non, je rigole...Bravo la Viper Team! On enquêtera. Des images plus précises mais de grande taille, de 500K à 600K.