OpenXDK v0.04 : Kit de développement XBox légal

Soumis par leo
05-10-2004

Depuis déjà un bon moment des développeurs travaillent sur la réalisation d'un kit de développement XBox open source, utilisable par tous et permettant de programmer des applications executables par sa XBox.

OpenXDK est le résultat de ces travaux et son but est de remplacer le kit de développement officiel Microsoft utilisé illégalement pour toutes les apps XBox diffusées actuellement telles que XBMC, XSnes9x, evolution-X, etc, etc...
Voici les caractéristiques de OpenXDK v0.04:

- Couche libc fonctionnelle (les fonctions fopen, malloc, times sont supportées). alloca ne marche pas.
- Support Multimédia via SDL. La résolution vidéo est actuellement limitée au 640*480. Si vous spécifiez une plus petite résolution, OpenXDK centrera l'affichage sur votre moniteur. Si vous spécifiez une résolution supérieure, il aura toutes les chances de planter
- Support de la manette de jeu: OpenXDK ne supporte actuellement qu'un seul gamepad, mais la compatibilité avec les 4 ports manettes sera incluse dans une prochaine version.

Vous trouverez plus d'informations sur OpenXDK sur le site officiel.