

Uncharted 3 jouable sur CFW 3.41 et 3.55

Soumis par Hamato
30-10-2011

Bonne nouvelle pour tous ceux qui souhaitent jouer à Uncharted 3 mais qui ne veulent rester en CFW (Custom Firmware).

Alors que le jeu disponible en 2 versions (classique et 3D), nécessite le FW 3.72, Moogie membre du forum ps3hax.net a réussi à lancer le jeu sur un CFW 3.41 et 3.55 par un simple remplacement de l'EBOOT.bin.

Cependant un bug du jeu (lors de l'ouverture du journal de Drake), nécessite un patch de correction encrypté pour 3.60 et +, ce qui annulera donc l'exploit CFW. Ne pas l'installer si vous souhaitez jouer en CFW.

A noter que le Team Duplex a leaké le jeu une petite semaine avant sa sortie (le 1er Novembre aux USA, le 2 en France et Japon). C'est donc pour cela qu'on sait que le jeu nécessite le FW 3.72, et qu'une fois dumpé il vous en coûtera 45 Go de place sur votre disque dur.

Procédure de lancement pour CFW :

- Installer Uncharted 3 sur la PS3.
- Supprimer le fichier camera.txt de l'emplacement `dev_hdd0/GAMES/BCES01175/PS3_GAME/USRDIR/build/main/movies1/`.
- Remplacer l'EBOOT.bin dans `dev_hdd0/GAMES/BCES01175/PS3_GAME/USRDIR` avec celui que vous avez téléchargé.

- Lancer le jeu.

Télécharger l'EBOOT pour 3.41

Télécharger l'EBOOT pour 3.55

Merci à scarybogus et link14 pour les infos.

Sources : ps3hax.net et psx-scene.com

[MISE A JOUR]

cruchot nous a informé qu'un nouveau fix était sorti pour régler le bug du journal et les freezes dans les chapitre 9 et 11. Par ICI