

PCSX2 v0.6

Soumis par leo
02-05-2004

PCSX2 est sorti dans sa version 0.6.
Voici les mises à jour pour cette nouvelle version:

CPUS

Recompiled VUs. Needs work but some stuff might work okay now
Fixed bug in Vif.c, masks hopefully are ok
Fixed alot of bugs in VUs, hopefully some stuff will now work as it should
Added Interlock for CFC2/CTC2
Improvements to TLB code
Restructured VU code and VIF. Fixed stuff in Interpreter and added CTC2 VU1 Microinstruction caller
Fixed UNPACK modes in VIF, the Indeterminate fields are now set to 1 by default
VUflags now should handle overflow/userflow ok

Hardware

Fixed DMA8
Fixed bug in GS for CSR stuff
Fixed savestates
Fixed several SIF bugs
FIFO is now really 128bit as it should be
Added code for dma interrupts
Added some cmds to CDVD
Improved and fixed sio2 stuff
Modified the DEV9irq stuff
loadElfFile now reads the whole file first
DMA4/7 interrupt timings are more accurate now
Patches names are now using crc

GUI

Memory patcher (supports only 32bit patches so far)
Fixed Bios Detection for HK Bios

PLUGINS

ADDED usb plugins

D'après les developpeurs, de nombreux jeux originaux supplémentaires devraient pouvoir être lancés à partir de cette nouvelle version 0.6 (n'espérez quand même pas y jouer). Vous trouverez l'émulateur en téléchargement dans la section downloads du site, versions windows et linux.

Voici au passage quelques screenshots de jeux émulés:

Pour plus d'informations et trouver tous les plugins pour PCSX2, consultez le site officiel de pcsx2.