

Homebrew PS3 : un Pong deux joueurs

Soumis par 6
28-07-2008

La scène homebrew PS3 semble enfin progresser avec ce premier Pong deux joueurs.

On suit donc une progression assez logique dans le monde des homebrews:

- un premier Hello world
- un Pong
- un Doom
- un émulateur N64
- un émulateur Xbox 360

Bon d'accord, la majeure partie des points sus-cités sont totalement imaginaires (même si, hormis le dernier point, je pense qu'on aura droit à tous ces petits softs un jour ;))

Pour en revenir à notre news, c'est Dragula96, un des précurseurs de la scène PS3 qui nous a concocté ce petit jeu sympathique, jouable à deux.

Le jeu a été développé grâce au Kit de développement Homebrew Java (Java homebrew devkit) de FreePlay.

Un petit pas pour l'homme, un grand pas pour les canards flottants en somme.

Une vidéo pour "prouver" le tout dans la suite de l'article, et tous les liens qui vont bien pour tester ;)

Merci à ZeroDegré et Infogames pour leurs informations :).

Les fichiers:

PS3 2 PLAYER PACK (Archive WinRar : 80.4 Ko)

Les instructions:

-Extraire l'archive et mettre le dossier AVCHD à la racine d'une clé USB

-Brancher votre clé à la PS3 et rendez-vous dans la section vidéo et explorer le dossier AVCHD .

-Le jeu devrait démarrer

README OFFICIEL:

PS3 2 PLAYER PONG 1.0 by Dragula96

07/25/2008

SPECIAL THANKS TO:

silenz of PS3Hax //for bringing this discovery to the general public

FreePlay //for taking time to develop his Minimal BD-J (Java) Devkit for PS3

Drakon //for writing up the gameloop, input functions needed for this project.

the game is not perfect, it needs some tweaks with the variables, collision is very basic.

this is 2 players, can be played with 2 ps3 controllers.

player 1 controls:

up- moves paddle up

down- moves paddle down

player 2 controls:

square- moves paddle up

cross - moves paddle down

ball speeds up every time it hits a paddle to make things interesting.

Informations:

La méthode n'a pas été testée par quelconque membre, modérateur, ou administrateur du site ou des forums Metagames.

Cette méthode est à utiliser avec précautions, et nous ne pourrions pas être tenu responsable des dégâts éventuels causés à votre console et/ ou matériel.

:)

Sources de la news :

<http://ps3-evolution.dcemu.co.uk/>