

Pleins De MàJ pour les linkers

Soumis par |GreatTeacher|
19-03-2008

Suite à la nouvelle sécurité présente dans FF Crystal Chronicles: Ring of Fates

C'est une pluie de mises à jour qui nous tombe dessus !

Cependant , rien de vraiment très intéressant...

Voici une description détaillé de ces MàJs :

AceKard :

OSMenu de I’Acekard2 4.07a2

Nouveautés :

La musique du jeu ne lag plus lors des sauvegardes

↳Ecran Blanc qu'avais certains jeux au lancement est fixé

Vitesse in-Game Accru (depuis la 4.07)

Compatibilité accru (depuis la 4.07)

Télécharger
la mise à jour

R4, R4DS :

Kernel v1.16:

Nouveautés :

Problème d'éclairage après le
soft-reset du jeu : Fixé

Le
jeu numéro 2107 (Final Fantasy Crystal
Chronicles: Ring of Fates) Fonctionne

Le
jeu numéro 2110 fonctionne

Télécharger la mise à
jour

La DSTT :

TTMenu OS v1.09

Nouveautés :

Le
jeu numéro 2107 (Final Fantasy Crystal Chronicles:
Ring of Fates) Fonctionne

Télécharger
la mise à jour

La SuperCard DSONE SDHC :

OS 0.3 SP3

Nouveautés :

-Mise à jour : Fichier ndsinfo.dat (jusqu'à 2064).

-Ajout : Option DMA dans le patch mode, quelques rares jeux ont besoin de cette option (Peut causer quelques instabilités lors du lancement).

-Correction : Le bug de traduction en chinois de la ROM 1770

-Ajout : Le SCDSOne supporte dorénavant le linkage de Pokemon D/P et Pokemon GBA (Nécessite un Supercard SD, miniSD, Lite ou CF dans le Slot-2).

-Ajout : Touche de raccourci, R+B pour basculer vers le mode GBA du Slot 2.

-Correction : Suppression du MoD (Moogles of Death) et donc de l'écran "Thank You" de la ROM 2107 (FFCC RoF)

-Changement: le bouton "Add" dans le bas de la fenêtre multi-saver. Il sert à ajouter une nouvelle sauvegarde vierge (avant il faisait une copie de la sauvegarde principale).

-Correction : Le bug qui pouvait causer quelques ralentissements dans certains jeux quand on utilisait le "realtime save".

Télécharger
la mise à jour

Sources :

Les sites officiels respectifs à chaque team :

Acekard

R4, R4DS

DSTT

SuperCard