SD-BOOT v0.3

Soumis par redrum
11-01-2008

Emu_Kidid a sorti une nouvelle version de son programme sd-boot.

Grâce à cet outil en conjonction avec un adaptateur SD>GC il est possible de lancer des fichiers .GCM depuis une carte SD que ce soit sur Gamecube ou Wii.

Ce qui est nouveau:

* Compatibilité largement accrue(possibilité d'une certaine baisse en stabilité par contre)
* Recodage de la méthode de lecture des cartes SD
* Correction du navigateur de fichiers
* Correction du problème de localisation des secteurs
* Correction du processus de compilation

Télécharger sdboot v3

Source - tehskeen