

SMS Version 2.4

Soumis par redrum
02-09-2007

Et oui c'est la rentrée mais heureusement EEUG est là pour nous la rendre plus agréable...
Une nouvelle version de SMS (lecteur multimedia pour Playstation 2) est sortie =)

- ajout d'un décodeur audio DTS optimisé. Mode DTS passthrough (via sortie optique S/PDIF) également supporté (testé uniquement avec une carte SoundBlaster PC);
 - ajout du support pour les fichiers MPEG1/2 avec de multiples pistes audio (sélection via le menu du lecteur). Testé uniquement avec un fichier .vob qui contenait des pistes DTS et AC3;
 - numéro de version retiré (dorénavant uniquement affiché durant l'initialisation) de l'interface graphique;
 - amélioration de l'affichage MPEG1/2 (maintenant SMS prend en compte le ratio widescreen (si présent) depuis la source pour letterbox/pan-scan-1/2/3);
 - possibilité de sélection de l'image de fond dans le menu (Options explorateur -> Utiliser l'option d'image de fond). Format 'smi' obligatoire (donc produit par SMS image generator) avec l'extension .smi (en minuscule). Ils devraient être placés dans la carte mémoire dans le dossier 'mc0:/SMS/Skins'.
 - modification de la procédure de synchronisation de l'affichage pour la lecture audio ET vidéo. Cela peut-être dépendant du modèle, alors si cela ne marche pas (écran noir) alors essayer de jouer avec la valeur 'Paramètre 1 de Synchronisation' dans le menu -> 'Options d'affichage' -> 'Options avancées';
 - correction d'un bug dans le menu de SMS;
 - l'initialisation du réseau est rendue asynchrone et non bloquante (effectuée en tâche de fond même si le câble n'est pas branché (il peut l'être à n'importe quel moment)).
- Note: Le message 'Initialisation Réseau' est affiché pendant un court moment et plus rien ne semble se passer (c'est normal).
Ici l'initialisation et la connexion du serveur Samba prend environ 5-10 secondes (autonégociation);
- amélioration de la fonction d'avance/retour pour les fichiers MPEG1/2;

Télécharger la dernière version: SMS Version 2.4
Télécharger le fichier langue FR pour SMS (maj pour SMS 2.4)

source - psx-scene.com - [Changelog complet ici](#)