

LUMINES SUR PSP (suite)

Soumis par robocop
09-07-2007

Une nouvelle version de LUMINES a été mise sur le marché par Sony qui nécessite absolument la version 3.50 du firmware PSP pour fonctionner. Il va donc falloir faire attention et surveiller la sortie de ce Lumines. Rassurez-vous il suffira probablement d'identifier la version correcte avec un code SLES tout comme GTA Liberty Cities Stories.

Il ne faut pas confondre celle-ci avec LUMINES 2 qui ne convient pas pour utiliser la faille.

Souce : <http://www.maxconsole.net>