

Emulateur Midway Space Invaders par Softdev - Exemple de programmation Gamecube

Soumis par redrum
21-04-2007

Toujours dans sa volonté de faire participer plus de monde au développement de la scène homebrew Gamecube (et Wii), Softdev a créé un émulateur d'arcade très simple, et en profite pour expliquer les principes de base de l'émulation sur GameCube avec libOGC.

Le code est presque entièrement contenu dans le fichier mws.c

Il faudra prendre le romset de Mame pour le faire fonctionner. Il devrait contenir invaders.e, invaders.f, invaders.g and invaders.h

Chaque ROM fait une taille exacte de 2Kb.

Créer un dossier sur la carte SD, nommé Invaders. Copier les 4 images de la ROM dedans.

Décompresser les samples.7z inclus dans le même dossier.

L'émulateur sera prêt pour jouer.

Boutons:

A = Tir

START = Insérer une pièce

X = 1 Joueur

Y = 2 Joueurs (en alternance)

Z = Tilt

Gauche/Droite = Allez... devinez

Source: tehskeen.com