

XboxMediaCenter (XBMC) 04-03-2007 SVN rev8014 build - T3CH

Soumis par redrum
05-03-2007

T3CH a sorti une nouvelle compilation (rev8014) du SVN de XboxMediaCenter pour Xbox1.

Cette compilation comporte quelques additions:

- + AppleMovieTrailers (AMT) SVN pre-0.97 par Killarny & Nuka1195 & Pikes [scripts: Apple Movie Trailers]
- + ~110 presets de Milkdrop choisis par BritneysPAIRS's [visualisations: MD - BPs Selection]
- + XBMCScripts Installer 1.8 par EnderW & Blittans [scripts: XBMCScripts]
- + Snake 1.0 de Rockstar [scripts: Snake]
- + Tetris 1.0 d'Asteron [scripts: Tetris]
- + T3CH Downloader SCRIPT par Nuka1195 [scripts: T3CH Downloader]
- + Codecs pour mplayer [/system/players/mplayer/codecs/*]

Notes spéciales de T3CH:

- * ajout: CPU idle thread avec une instruction HLT pour refroidir et abaisser la consommation d'énergie.
 - * Nuka1195 a commencé à travailler sur un script pour télécharger mes builds, c'est encore tôt mais je l'inclue afin que vous puissiez le tester.
 - * Inclusion d'une compil' d'icônes pour le nouveau client TuxBox Client, voir [_tools/PictureIcon.rar](#).
 - * Il n'y a pas de nouvelle version du mplayer de TEST par elupus, mais vous pouvez toujours rapporter les problèmes avec le dernier TEST [ici](#) (lien de téléchargement)
Il suffit de remplacer les 2 fichiers dans `XBMC/system/players/mplayer/` si vous voulez aider la Team xbmc le tester.
 - * Modification du `win32_run_me_first.bat` afin qu'il se lance et démonte les lecteurs virtuels en sortie.
 - * Inclusion également de l'environnement XBMC Win32 PC `environment.exe` qui est destiné aux devs python et concepteurs de skin, en lire plus sur le concept [ici](#). Cela a été compilé avec le Microsoft DirectX Summer 2004 SDK.

Suite et news complète sur le forum