

LaunchELF v4.07

Soumis par redrum
30-11-2006

dlanor et EP continuent de peaufiner uLE, et livrent une nouvelle version de la bête :p

== LaunchELF v4.07 (30.11.2006) ==

- Modification de la gestion des attributs sur la Carte Mémoire afin d'assurer la compatibilité des sauvegardes PS1
- Amélioration de la fonction de démontage du Gestionnaire de Disque Dur (HDDManager), pour éviter des ratages dans les commandes de partition
- Ajout d'une nouvelle fenêtre "pop-up" pour les informations de débogage dans "DIVERS" (Misc)
- Passage de 3 modes d'affichage à 4 dans l'explorateur de fichiers
- Passage de 2 à 4 modes de rangement dans l'explorateur
- Ajout de 8 nouvelles définitions de caractères dans "font_uLE.c", afin d'utiliser des caractères avec une largeur doublée (pour la représentation de la croix directionnelle)
- Ajout d'un nouveau menu "pop-up" dans l'explorateur, pour contrôler les nouveaux modes d'affichage. Son ouverture s'effectue via L1, et rend obsolète l'ancienne fonction de conversion des Titres (Title ON/OFF)
- Ajout de nouvelles définitions dans le fichier langue pour couvrir les dernières nouveautés
- Modification de l'initialisation de uLE pour améliorer la compatibilité avec le lanceur d'ELF du Swap Magic. Ces changements permettent à uLE de trouver son CNF dans le même dossier que l'ELF si celui-ci est lancé depuis l'USB (mass:) par SwapMagic, malgré le chemin incorrect donné dans argv[0] ("mass0:SWAPMAGIC"). A noter que cette méthode ne comporte pas de reset du IOP, et devrait donc être bug-free (sans bug). Cela a été vérifié à la fois pour la méthode de l'exploit PS1 et le retour au navigateur de SMS.
- Extension de la taille limite des partitions logiques du HDDManager à 128GB
- Correction d'un bug dans l'écran de contexte du sélecteur de taille (problème de définition manquante de le fichier LNG)
- Modification du sélecteur de taille du HDDManager pour utiliser L2/R2 comme pallier de taille pour les partitions (-/+ 10 GB)
- Modification dans l'écran de contexte du sélecteur de taille du HDDManager afin d'inclure de nouvelles fonctions

Télécharger LaunchELF v4.07

=> Fichier de traduction FR pour LaunchELF: francais_lng (maj uLE 4.07)

Changelog complet depuis la v3.41a, moment où dlanor et EP ont pris en charge la suite du développement =>
source - ps2-scene.org