

LaunchELF v3.75

Soumis par redrum
06-06-2006

[MAJ]: LaunchELF v3.75:

- Vitesse optimisée sur de nombreux aspects du HDD Manager
- Correction d'un bug mineur de la v3.74 (affichage incorrect de la taille des partitions PFS)

Cette version devrait être assez rapide pour la plupart des utilisateurs. Avec son HDD de test, dlanor obtient les résultats suivants au départ du HDD manager:

v3.73 => 5 Minutes (Et ne peut pas afficher toutes les partitions)
v3.74 => 8 Minutes (Mais affiche toutes les partitions)
v3.75 => 45 Secondes (Affiche également toutes les partitions)

Télécharger LaunchELF v3.75

Voici les nouveautés de la dernière version de LaunchELF:

- Modification du HDD Manager pour rendre visible plus de partitions
- Nombreux changements dans le HDD Manager pour améliorer la vitesse et la fiabilité (initialisation encore lente)
- Correction d'un bug qui affectait la création de partitions d'une taille = 2048MB
- Correction d'un bug qui faisait "manquer" au HDD Manager 4096MB dans la somme totale des sous-partitions

Cette version n'a pas encore de support spécifique pour les jeux HDLoader (simplement la gestion des partitions, pas le lancement de jeux!), mais le calcul de l'espace libre contre celui utilisé est maintenant identique aux résultats de HDLoader et HDL_Dump.

Note: cliquer [ici](#) pour voir tous les changements effectués sur LaunchELF depuis la v3.41a, moment où dlanor et EP ont pris en charge la suite du développement

source - ps2-scene.org