

LINUX et la PS3

Soumis par robocop
13-05-2006

Le directeur de Sony Computer Entertainment Izumi Kawanishi qui est aussi le responsable développement de la PSP vient d'annoncer quelque chose de totalement incroyable. Il sera possible pour les programmeurs de fabriquer du code "homebrew" et de le faire fonctionner sur la PS3, ce qui a totalement été bloqué sur la PSP et avouons le sur les autres consoles. Kawanishi a dit "nous aimerions voir des individus participer à la création de contenu sur la PS3.". Ces propos ont été tenus à un magazine japonais Impress Watch. Il a continué en déclarant « Parce que nous avons des projets pour avoir Linux à bord (de la PS3), nous reconnaissons les projets de programmation Linux... autres que ceux des studios de jeux liés aux licences de développeurs officiels".

Bien sûr on ne sait pas si c'est un simple effet marketing ou une réelle volonté, ni si un kit Linux sera disponible comme celui pour la PS2. On ne sait pas non plus sur quel support serait stocké et surtout les applications « homebrew ». A mon humble avis pas sur un CD/DVD ou BLU-RAY mais plutôt comme on le suppose téléchargeable depuis un serveur ONLINE. Si elle est vraie c'est une bonne nouvelle...