

ZsnexBox 1.2 !!

Soumis par redrum
23-04-2006

Cette nouvelle version apporte:

- Correction de l'explorateur de roms afin qu'il s'affiche et liste correctement les jeux quelque soient leur nombre.
- Les répertoires ne sont plus affichés, n'étant pas encore supportés.
- La musique de fond peut être ajustée avec le joystick droit.
- Le fichier .ini sert juste pour les valeurs du centrage de l'écran.
- Les filtres software ne peuvent être modifiés que dans le menu. (Merci à Carcharius)
- Ajout du son surround. Réglages présents dans le menu.
- Support de 2 joueurs ajouté. Note: le hotswapping n'est pas supporté, et veillez à ce que les manettes soient bien branchées avant de lancer l'émulateur. Egalement certains utilisateurs ont reporté devoir débrancher les manettes 3 et 4.
- Centrage/redimensionnement de l'écran. Utilisable uniquement pendant le jeu et non le menu.

Utilisation: appuyer sur "Y" dans le menu: Pour un écran centré non étiré, alignez la bordure rouge avec le bord de l'écran. Pour un écran étiré (l'image remplit la totalité de l'écran), aligner la bordure bleue avec les bords.

Ces options seront sauvegardées en sortant.

- Changements des combinaisons pour gérer les sauvegardes, afin d'éviter les erreurs de manipulation.

Back + gâchette L = Sauvegarder

Back + gâchette R = Charger

La version Windows de l'émulateur a aussi été incluse avec ZsnesBox. Si vous rencontrez un problème, merci de tester avec cette version avant de rapporter un bug.

Si cela est un bug de Zsnes, merci d'en faire part sur le forum officiel, afin que ce soit corrigé.

Si quelqu'un désire contribuer au niveau artistique, merci d'envoyer vos propositions à zsnexbox.nospamat@hotmail.com.

Le logo est une priorité mais l'auteur a aussi besoin d'un écran pour les options "About"(à propos), "Help"(aide), "Controller config screen" (configuration de la manette), "Rom browser"(explorateur de roms), et "Options".

Note finale: Un bon site pour trouver des prévisualisations est: <http://xbox.nugnugnug.com>, ou un excellent pack a été fait par Chron Johnson.

Le fichier est disponible sur le FTP de xbins

Pour savoir comment s'y connecter, des explications sont disponibles ici

source - xbox-scene