Zsnexbox 1.0

Soumis par redrum
18-04-2006

Et oui, encore un nouvel ému sur XBOX. Et celui ci n'est pas des moindres car c'est l'adaptation du fameux émulateur PCx86 ZSnes tant adoré des fans, réalisée par nes6502 !!

Ceci est une version beta. Tout est porté du code WIP (work in progress, c'est à dire les sources les plus récentes) et non de la version stable 1.42.
Donc il y a des problèmes qui n'existent pas dans la v1.42 mais également des fonctions en plus.

99% des jeux tournent en fullspeed avec le son (filtres activés ou non).

Fonctions du core:
1) Parfaite émulation graphique (étirée, le réglage de l'écran viendra dans la prochaine version).
2) Parfaite émulation sonore
3) Support de la manette 1
4) Navigateur intégré avec fonction de prévisualisation, musique de fond et effets sonores.
5) Support de la SRAM (pour sauvegarder)
6) Support du format ZIP
7) Extensions des roms SNES supportées: smc, sfc, swc, fig, mgd, ufo, bin, 058, 078, 1, usa, eur, jap, jma

Fonctions graphique:
8) Affichage du nombre d'images/s (activer via le bouton blanc, désactiver via bouton noir).
9) Filtres softwares (Super Eagle, 2xSai, Super 2xSai)

Le fichier est disponible sur le FTP de xbins
Pour savoir comment s'y connecter, des explications sont disponibles ici
source - xbox-scene