

Gamecube: Compiler soi même Genesis Plus !

Soumis par redrum
12-04-2006

Softdev, le très prolifique codeur s'est récemment lancé dans le port de l'émulateur Genesis (megadrive), et le résultat est tout bonnement excellent !!

Le seul point négatif est qu'il a décidé de ne plus sortir d'injecteur de ROMs avec ses émulateurs, ce qui oblige les fans à effectuer eux-mêmes la compilation pour obtenir un .DOL

Voici donc un tutorial afin que vous puissiez compiler vous-même cet émulateur (vous verrez c'est très simple =))

Pour vous motiver, voici ce que propose Genesis Plus:

- Excellente émulation !! (grâce à softdev^^)
- 2 joueurs supportés
- Support de la manette à 6 boutons
- Sauvegarde/chargement de la SRAM
- Mapping de la ROM SSF2TNC
- Corrections au niveau du son (Charles MacDonald)
- Ecran d'information sur la ROM
- Support du Game Genie
- Chargement des ROMs depuis le DVD (BIN ou ZIP)
- Support de la SD Card !! (BIN ou ZIP). Cet émulateur est le premier sur Gamecube à permettre de lancer des ROMs depuis une SD Card (j'ai testé, ça marche impeccable). Il suffit de placer ses roms dans le dossier GPROMS, lui même situé à la racine de la carte.

[Lien pour le tutorial](#)