

GCOM 1.0 - Utilitaire de rip

Soumis par redrum
17-09-2005

Softdev a sorti une nouvelle version de son ripper de jeux Gamecube.

La vitesse de transfert atteint dorénavant les 2600KB/s , ce qui permet d'effectuer un backup en 8 minutes environ. En bonus est présent une fonction de lancement des executables gamecube (.DOL) qui bénéficie elle aussi des taux de transfert

résumé

- ° Copie des images depuis le Gamecube
- ° Backups effectués à la perfection (normalement)
- ° Fonctionne en tant que plug-in Cobra
- ° Outil de configuration d'IP inclus
- ° Version Windows et Linux incluses

note : il n'y a pas de .dol inclus dans l'archive, il faut le créer à partir de GCOMConfig, une fois que l'on a entré sa configuration réseau.

source theskeen - Télécharger GCOM v1.0