

Winning Eleven : Ubiquitous Edition

Soumis par ochimin
23-07-2005

D'ordinaire, Metagames ne poste jamais de news sur les jeux, mais face à l'effervescence qui existe aujourd'hui autour de la série Pro Evolution Soccer et avec l'arrivée imminente de la PSP en Europe, il nous est apparu important de vous fournir les dernières informations relatant de PES5 PSP alias Winning eleven : Ubiquitous Edition.

Lors du meeting Playstation 2005, certaines surprises ont été dévoilées. Hormis l'annonce de la White Ceramic PSP, les fans de foot peuvent désormais se réjouir: alors que depuis plus d'un an les rumeurs autour d'un Winning Eleven sur PSP ne cessent de se dévoiler petit à petit, LA bonne nouvelle vient de tomber!
Aujourd'hui, c'est un fait, Pro Evolution Soccer alias Winnig Eleven : Ubiquitous Edition sortira bien sur PSP.
A l'automne au Japon, à Noël en France ?

C'est à l'approche de la sortie de Winning Eleven 9 sur PS2 (le 4 Août au Japon), que Sony et Konami se sont mis d'accord pour attiser les rumeurs et faire saliver les plus impatients.

Un bon coup en terme marketing et de communication me direz vous, puisque c'est au moment où l'on parle le plus de Winning Eleven 9 sur PS2 qu'on apprend l'arrivée d'Ubiquitous Edition sur PSP. De quoi appuyer un peu plus la politique de Sony : motiver les possesseurs de PS2 à acquérir une PSP le 1er Septembre, en clair fidéliser ses clients.
Pour Konami, le coup est double, un peu plus de pub pour son jeu PS2 et une campagne de communication pour le PES PSP amorcée bien à l'avance.

En ce qui concerne le jeu en lui-même : selon les dires de Shingo Takatsuka producteur de PES, la jouabilité sera quasi identique à la version PS2. Même bouton pour même fonction. (A-t-on rappelé à Mr. Takatsuka que le nombre de boutons sur le pad PS2 n'est pas le même que sur la PSP ?)

Le Wireless, (le sans-fil) devrait être à l'honneur puisque le jeu supportera le ad-hoc, les joueurs pourront donc se connecter avec n'importe quelle autre personne se trouvant près de lui, dans la limite de la portée du Wifi. (Lapalissade)
Par contre, rien n'a été révélé en ce qui concerne le nombre maximum de joueurs interconnectés via le Wifi.

A noter que de nombreuses innovations comparé à la version PS2 devraient voir le jour sur la version PSP notamment dues au Wifi.

Les clubs et équipes : 57 équipes nationales et 136 clubs.

Les modes de jeu : Match, League, Cup, training, edit et Wireless, aucunes infos sur un éventuel mode League Master.

Les records pourront être sauvegardés sur le MS.

Vous pourrez aussi relier votre PSP accompagnée de votre PES à une PS2 pour un échange de données. Votre équipe de rêve fondée courageusement en Master League est stockée sur votre carte mémoire PS2. En vacances sans votre console de salon, vous rêvez d'affronter votre cousin venu de loin via votre PSP : pensez à transférer votre équipe sur memory stick avant le départ !

Cette connexion entre PS2 et PSP pourrait bien s'avérer très intéressante.

Ainsi, cette sortie pourrait être la rampe de lancement, ou en d'autres termes, l'accélérateur de vente inévitable de la PSP en Europe. En effet, PES est devenu l'une des références en matière de sport et de football sur console, et lorsque l'on connaît la passion de nos chers Européens pour le foot, la PSP va pouvoir indéniablement se démarquer de sa concurrente directe. Sony : Nintendo Killer ? Jamais sans Konami...