

Développement PS3

Soumis par robocop
23-07-2005

Sony vient d'acquérir la société SN Systems. Cette société anglaise produisait des outils de développement pour Playstation 2 et PSP mais aussi pour Gamecube, GBA et Nintendo DS. Si vous êtes programmeur ou simplement curieux allez faire un tour sur leur site pour voir les outils présentés. Sony a annoncé aussi des alliances stratégiques avec les sociétés américaines AGEIA Technologies, Havok et Epic Games pour le développement de jeux sur la PS3. En fait tout ceci permet de s'assurer de la disponibilité d'un environnement cohérent et performant et Ken Kutaragi annonce même que la qualité des images sera comparable aux films... Mouais, en creusant sur le site de AGEIA Technologies on peut trouver trace d'un SDK nommé NovodeX Physics qui est un moteur 3D multithread hyperperformant. Plus d'infos dans ce document en anglais.