

Design XBOX 360

Soumis par robocop
29-06-2005

On en apprend un peu plus sur l'origine du design de la XBOX 360. Tout d'abord l'équipe responsable du look avait fait le point sur les défauts de l'ancienne XBOX : trop grosse d'après Peter Moore, si grosse "qu'elle ne passait pas la porte" et tellement moche que les épouses japonaises avaient relégué la console sur un autre poste de TV. En effet même si le hardware n'est pas la spécialité de Microsoft et même si certains considèrent la première XBOX comme un essai réussi dans le monde des consoles, Microsoft n'a pas d'autre choix que de plaire.

La nouvelle console est donc le contraire de la première XBOX, elle doit plaire aux Japonais qui veulent une console high-tech. Elle est plus mince grâce aux flancs incurvés qui permettent aussi d'avoir plus de surface pour rafraîchir la console. Le look est plus doux, plus zen. Pour la couleur Microsoft a fait appel à un consultant en couleur du sud de la Californie qui a participé au projet de la Beetle de Volkswagen en 1998. Plus de 30 combinaisons de couleur ont été envisagées avant de tomber d'accord sur du blanc...trop fort...

Cette news a été extraite du site <http://www.charlotte.com>. Rendez-vous en Novembre au Japon pour les résultats.