Annonce: Projet de développement d’un jeu d’aventure/action/rôle sur PC [H.S]

Soumis par WebMaster
04-09-2003

Nous sommes une équipe de développement de 12 personnes. Nous recherchons plusieurs éléments pour mener à bien notre projet ambitieux, à savoir :

- 3 dessinateurs (pas de compétences informatiques nécessaires)

- 2 textureurs/mappeurs/graphistes 2D

- 3 programmeurs. Bonne connaissance de DirectX bienvenue, et bon niveau général de programmation exigé.

- Un concepteur de niveau

- Un musicien

Il s’agit d’un jeu 3D temps réel à la première personne mêlant 3 aspects principaux : aventure, action et rôle.

Le scénario est très abouti pour un jeu vidéo. Voici un bref résumé de la trame générale :

Le joueur incarne Séraphin, jeune terrien de 28 ans, qui, malgré son intelligence, se retrouve contraint à balayer les trottoirs du métro, dans un monde toujours plus froid et capitaliste, qui n’a guère évolué par rapport à nos jours. L’histoire débute en 2038. Par une série d’événement insolites que nous ne détaillerons pas ici, Séraphin se retrouve seul sur une planète inconnue et sauvage. Il devra trouver un moyen de regagner la Terre afin de retrouver Diane, sa bien aimée. Cette planète ne comporte pas de civilisations très évoluées, c’est un monde, dans l’ensemble seulement, assez sauvage et primitif. Le jeu est très axé sur la nature, et sur toute l’histoire des civilisations de cette planète. Mais attention, ceci n’est qu’un aperçu qui est loin de refléter la richesse du scénario !

Si le projet vous interesse, vous pouvez consulter la suite de l'annonce à l'adresse http://www.metagames-eu.com/annonce.htm