

Dévalider une puce Ripper GC

Soumis par robocop
18-05-2005

Sur le site officiel de la puce Ripper on apprend que la puce Ripper/// GC v2 peut être dévalidée pour éviter d'être détectée. Mais uniquement au cas où cette fonction serait implémentée dans les jeux online. Pour cela il faut allumer la Gamecube avec le capot ouvert. Puis il faut fermer le capot immédiatement après l'avoir mise sous tension ou laisser le capot ouvert. Et si on veut dévalider la puce il suffit d'allumer la Gamecube avec le capot fermé. Bof, dans la course entre les puces, la Ripper essaie de rattraper son retard...